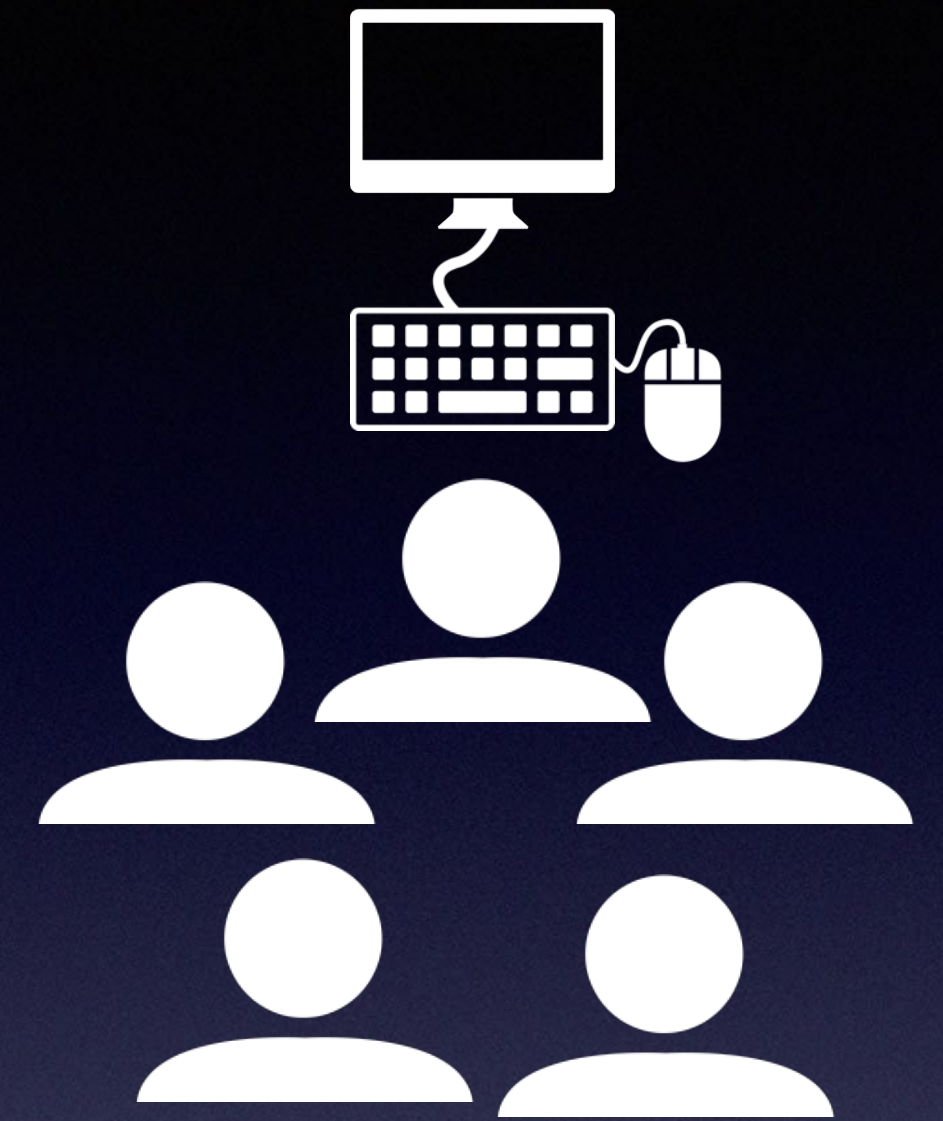


Software Craft Community Hannover

Mob Programming



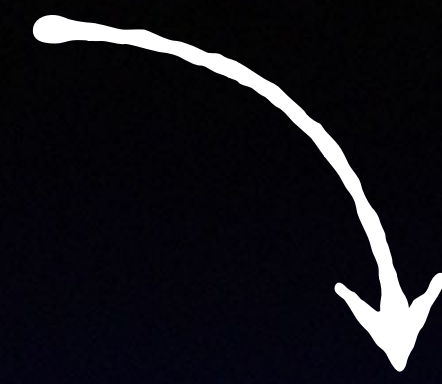
"We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it."

Thomas Much

 @thmuch

19.11.2019

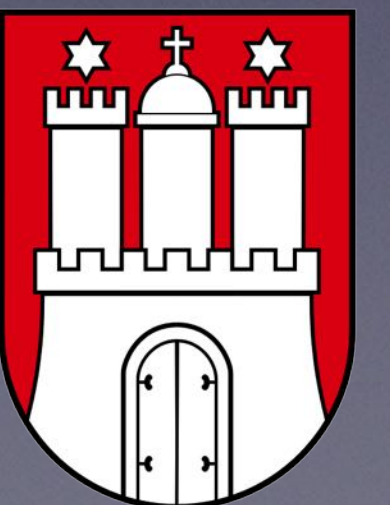
Softwareentwickler



Agile Developer Coach



 @thmuch



Mob Programming

A Whole Team Approach



By Woody Zuill and Kevin Meadows

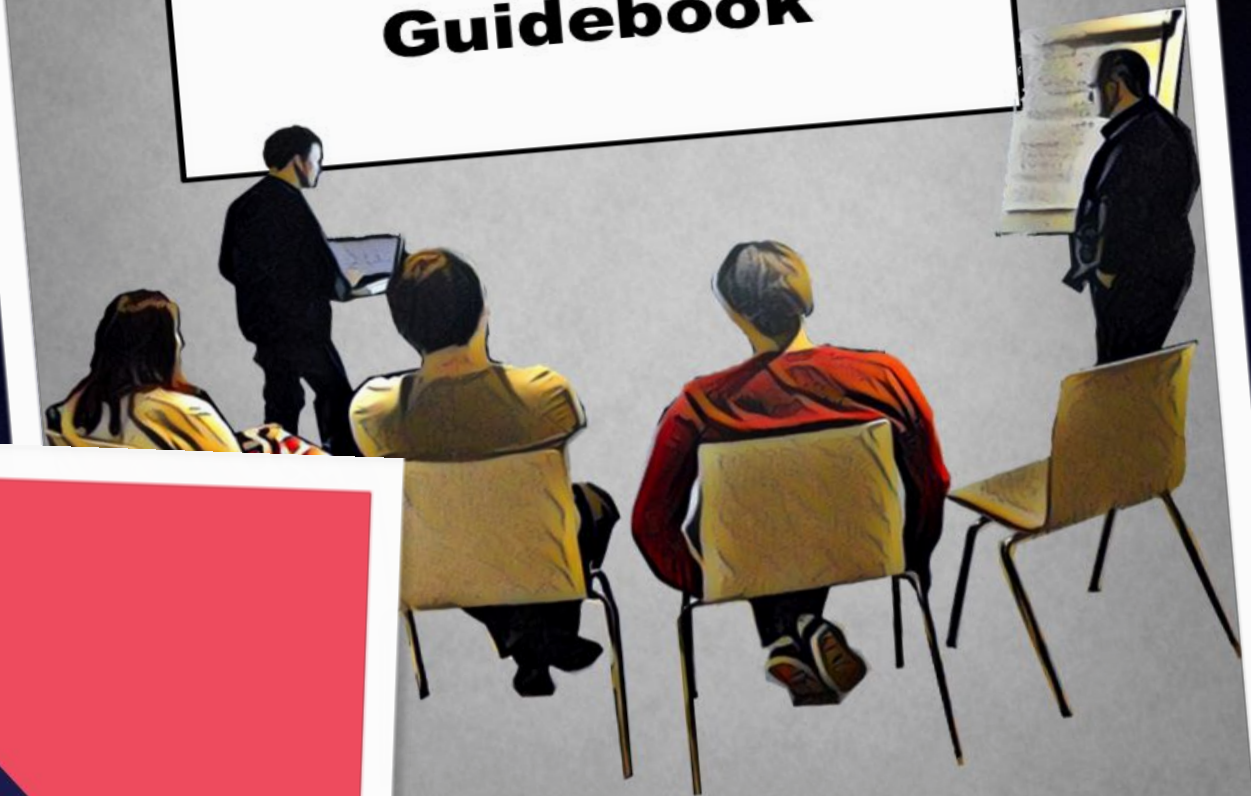


MOB PROGRAMMING GUIDEBOOK

MAARET PYHÄJÄRVI

Page 1 of

The Mob Programming Guidebook



Pyhäjärvi & Llewellyn Falco

Code with the Wisdom of the Crowd

Get Better Together with Mob Programming

Mark Pearl
edited by
Tammy Coron



Remote Mob Programming

At home, but not alone

INOQ

Foreword by Mark Pearl

XP

Agile

Scrum

Software Crafting

Kanban

~ 20 Jahre alt

User Stories

Pair Programming

Refactoring TDD Iterationen

Continuous Integration

Mob Programming

2011 eher nebenbei entstanden

Seit 2014 weltweit diskutiert & eingesetzt

(Idee schon älter)



Woody Zuill

<https://woodyzuill.com/>

<https://twitter.com/woodyzuill>

Mob Programming

„Mobbing“?

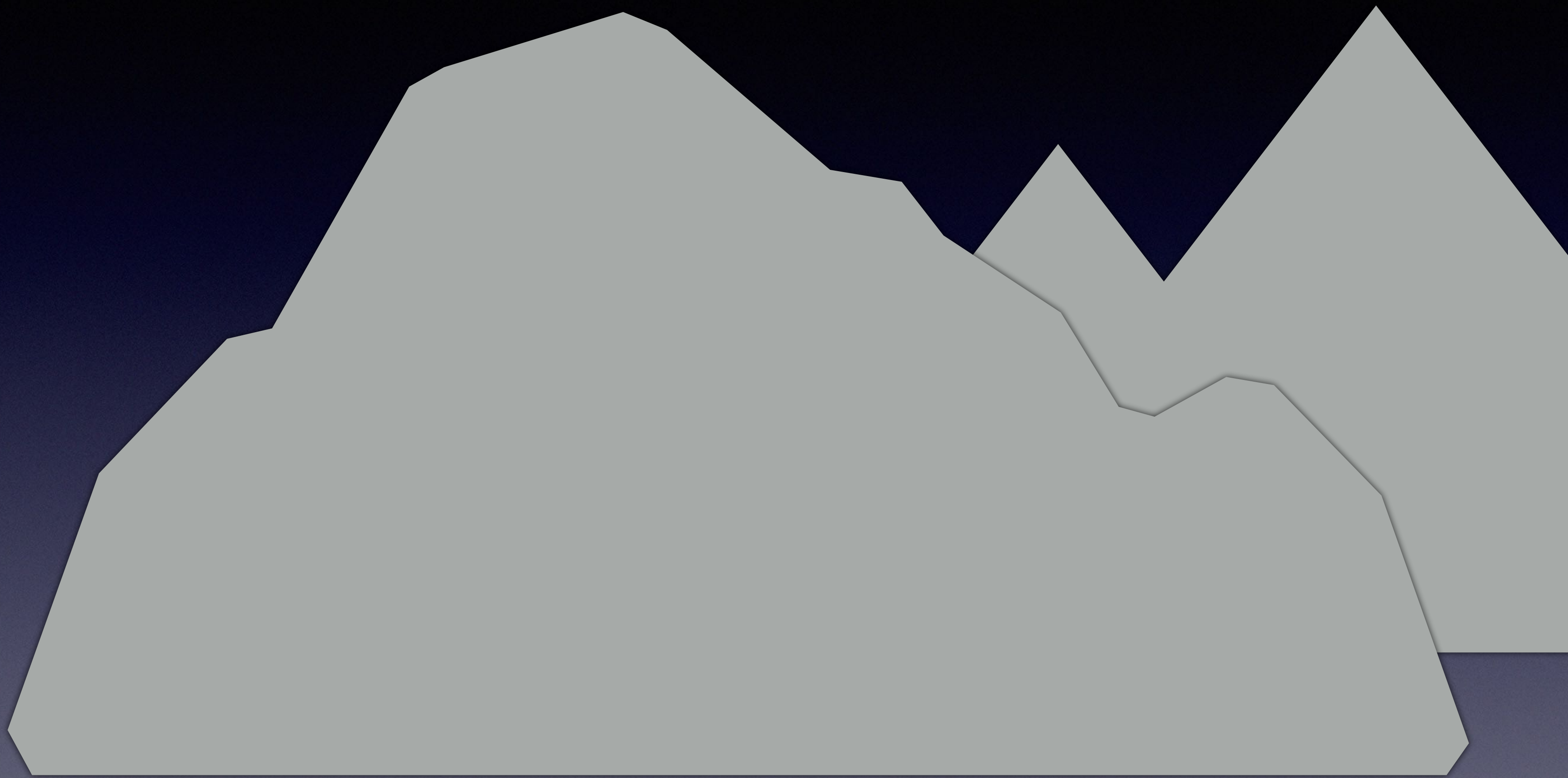
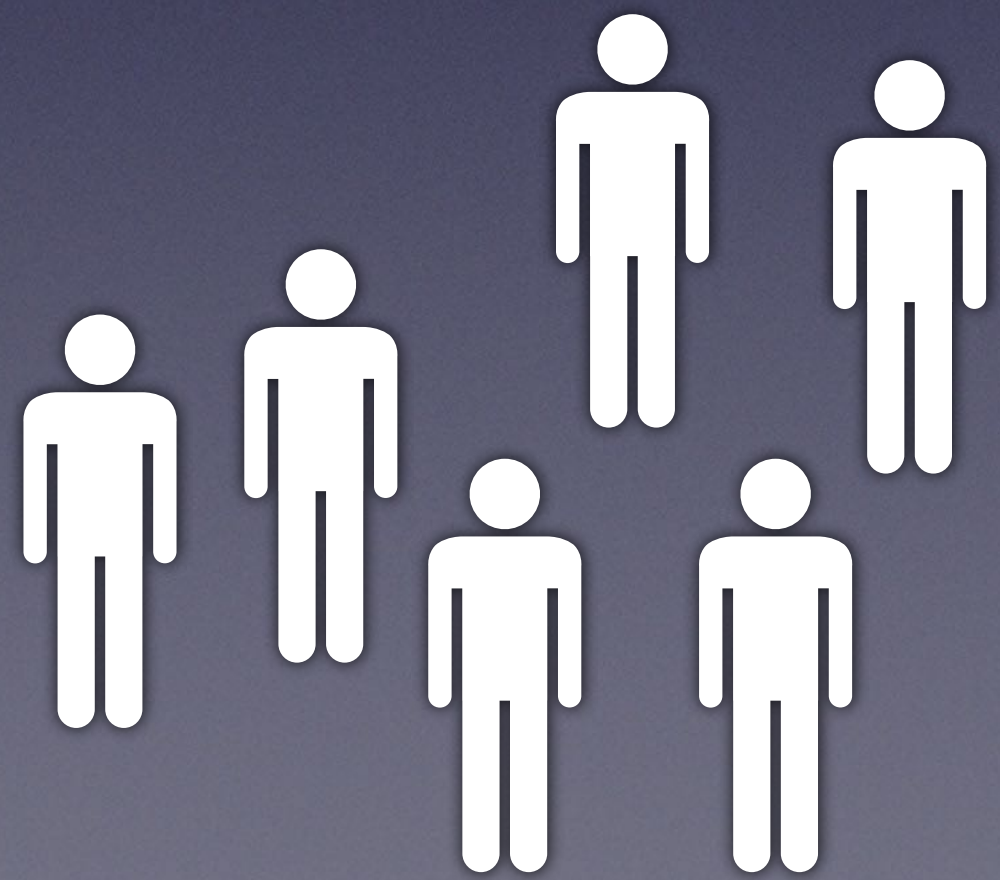
Not „bullying“!

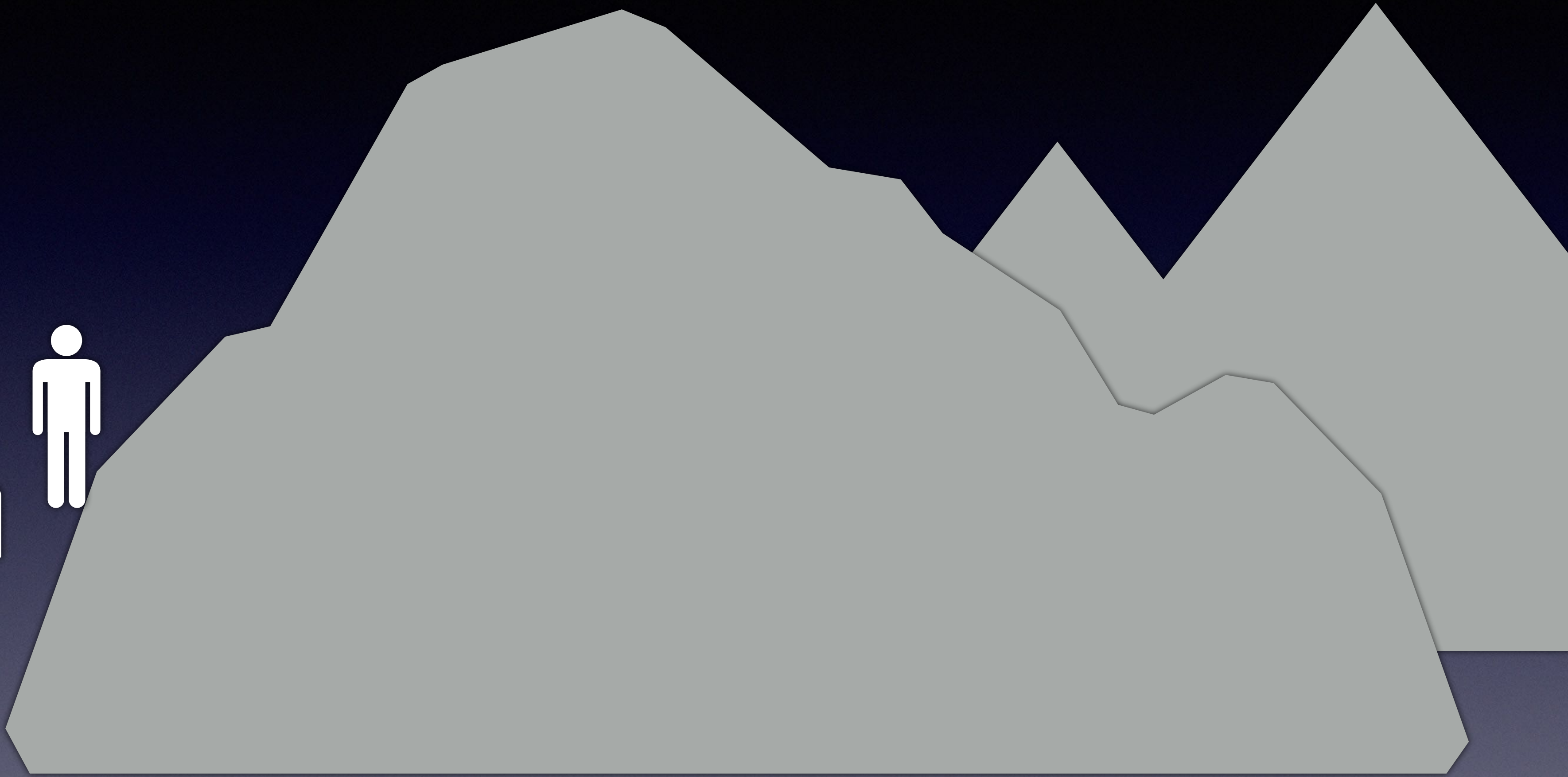
Group Programming
Team Programming

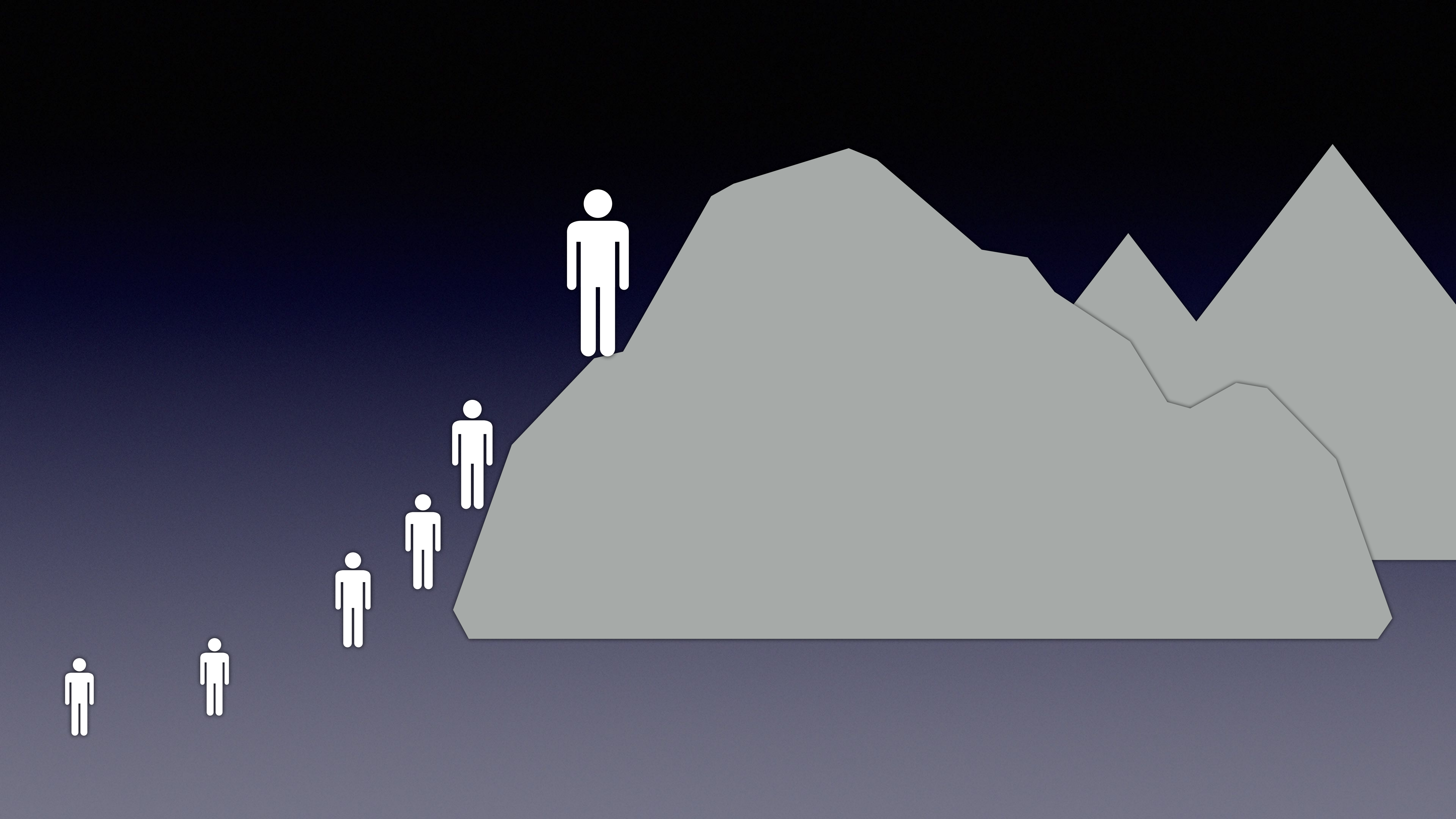
„Mobsen“ 

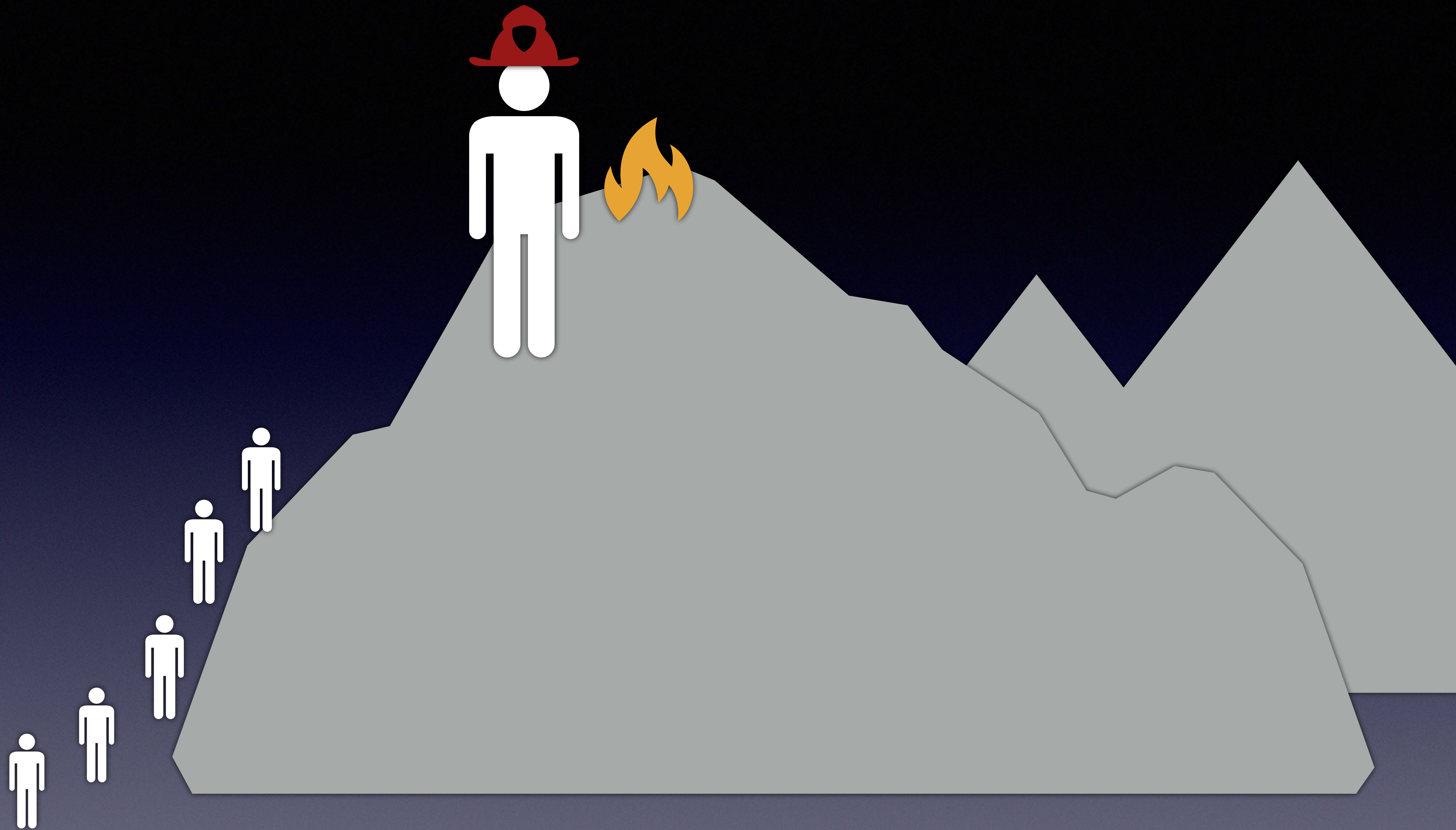
Credit: Team „Transformers“ @ OTTO

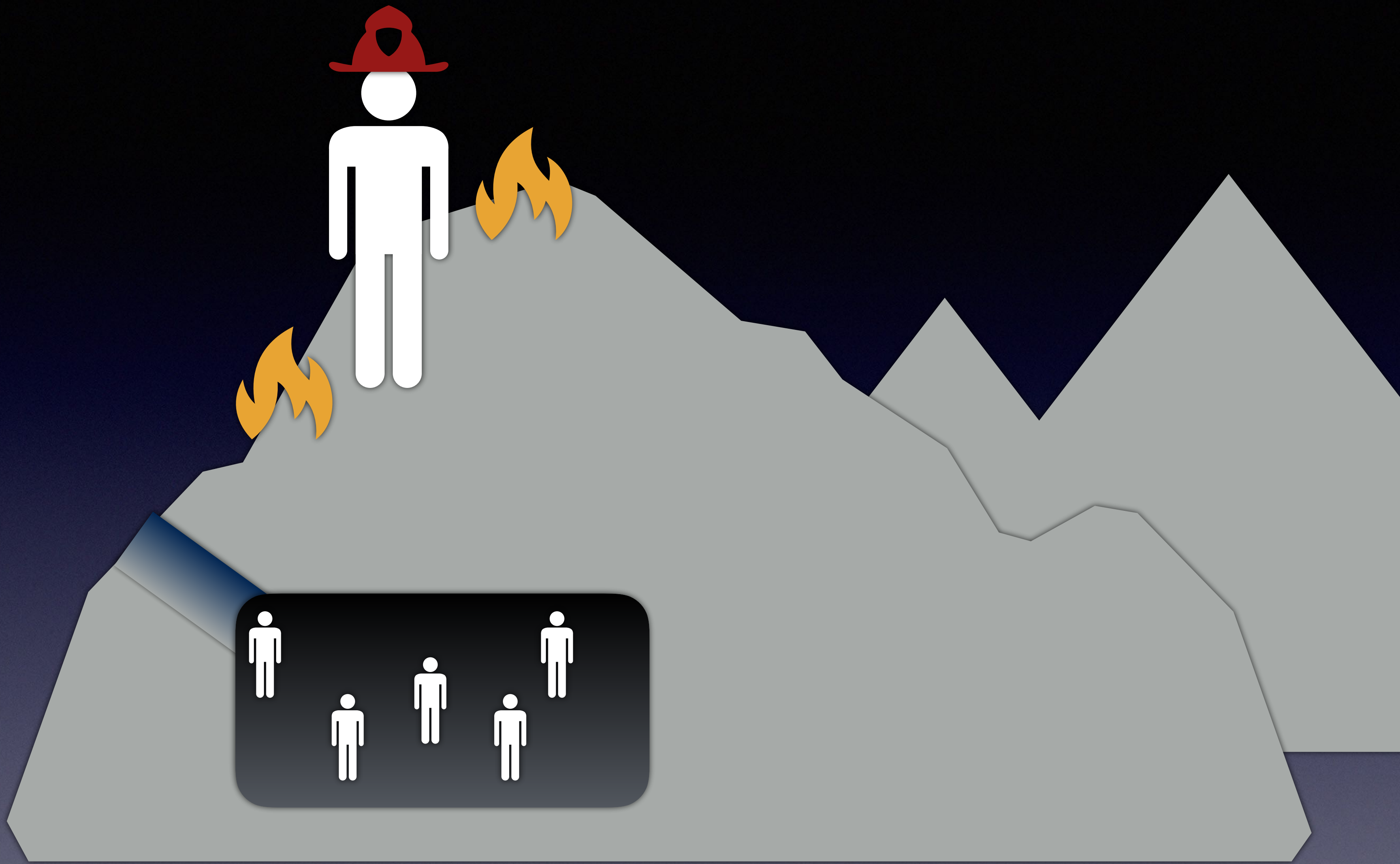
Wie arbeitet das Team?

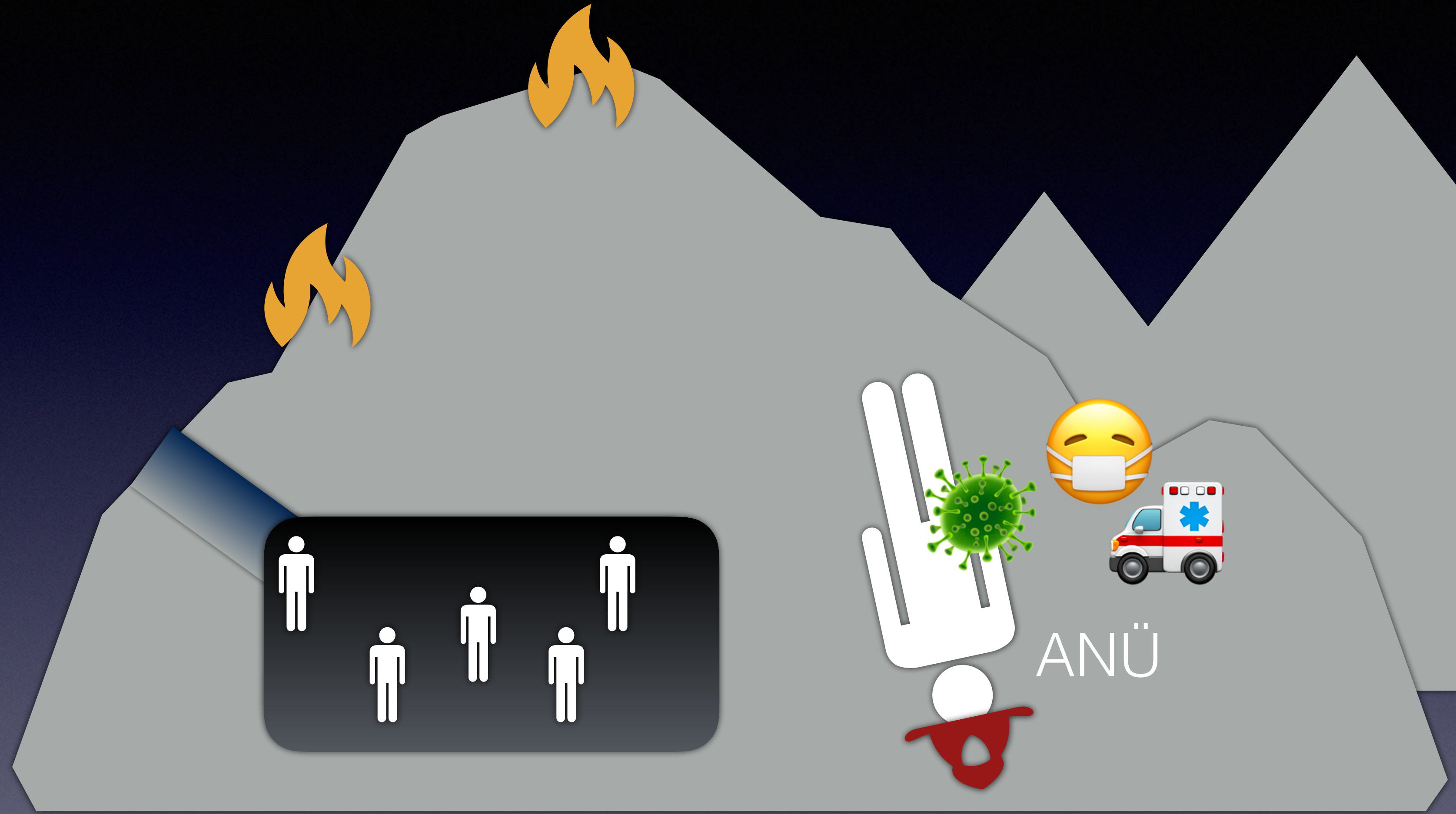


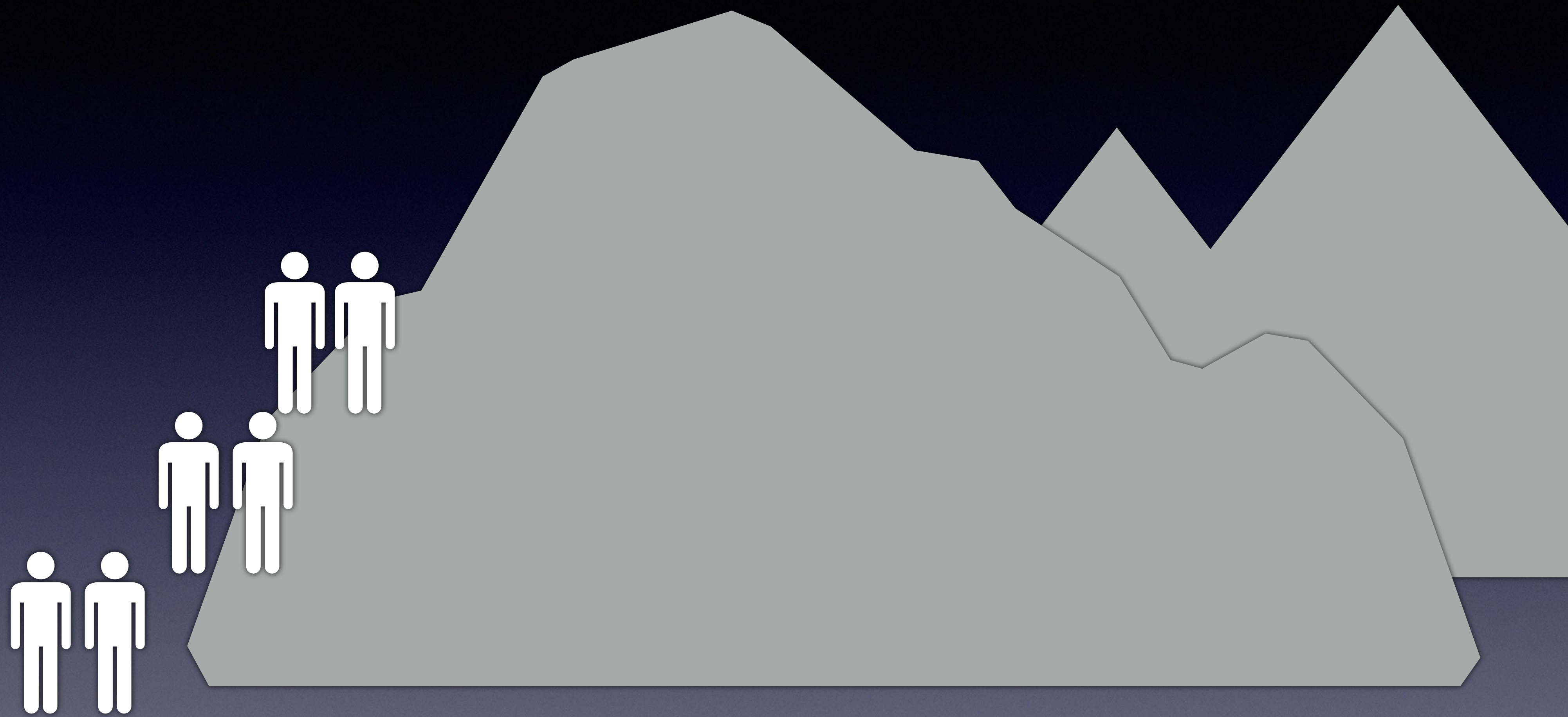




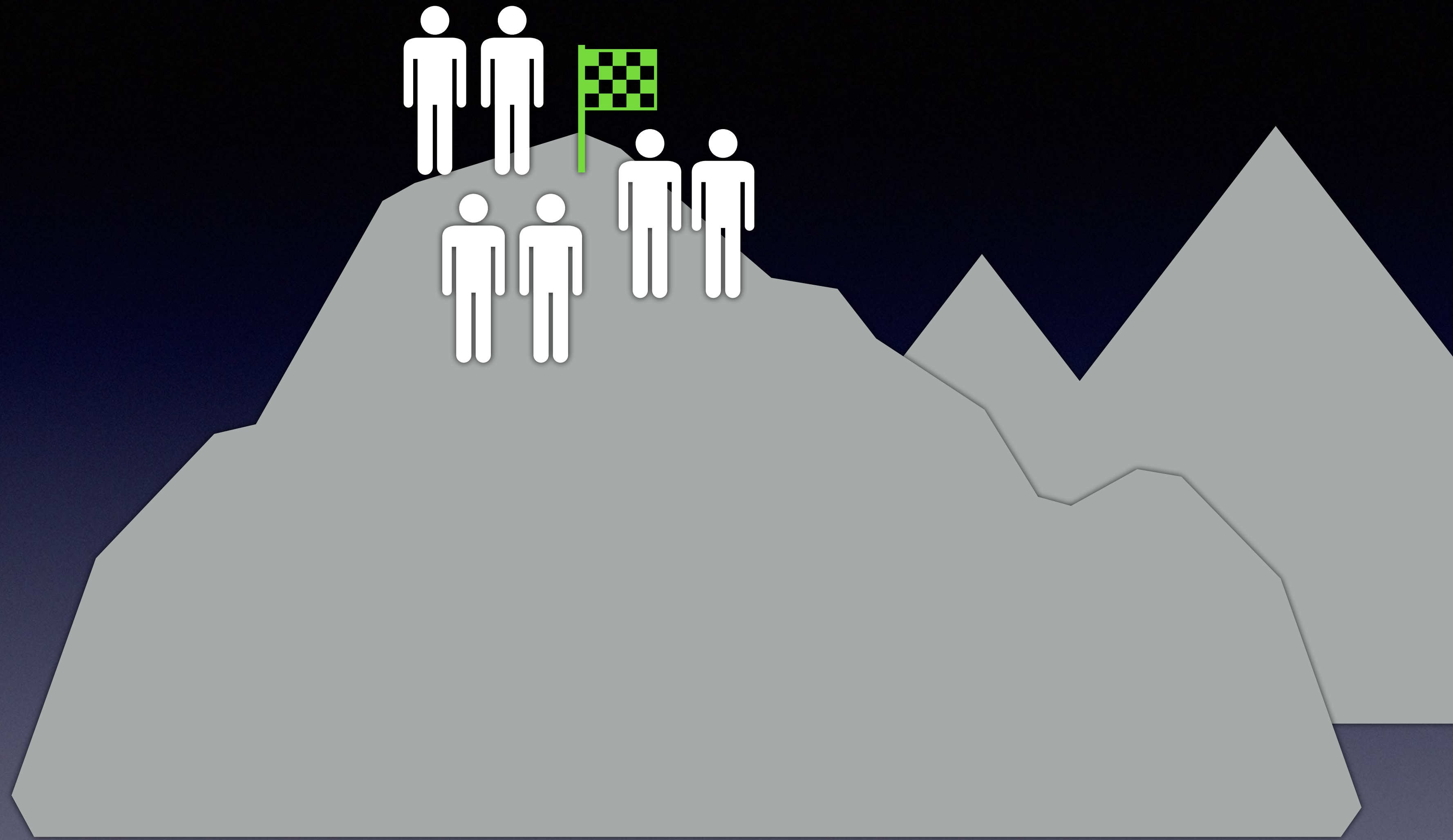




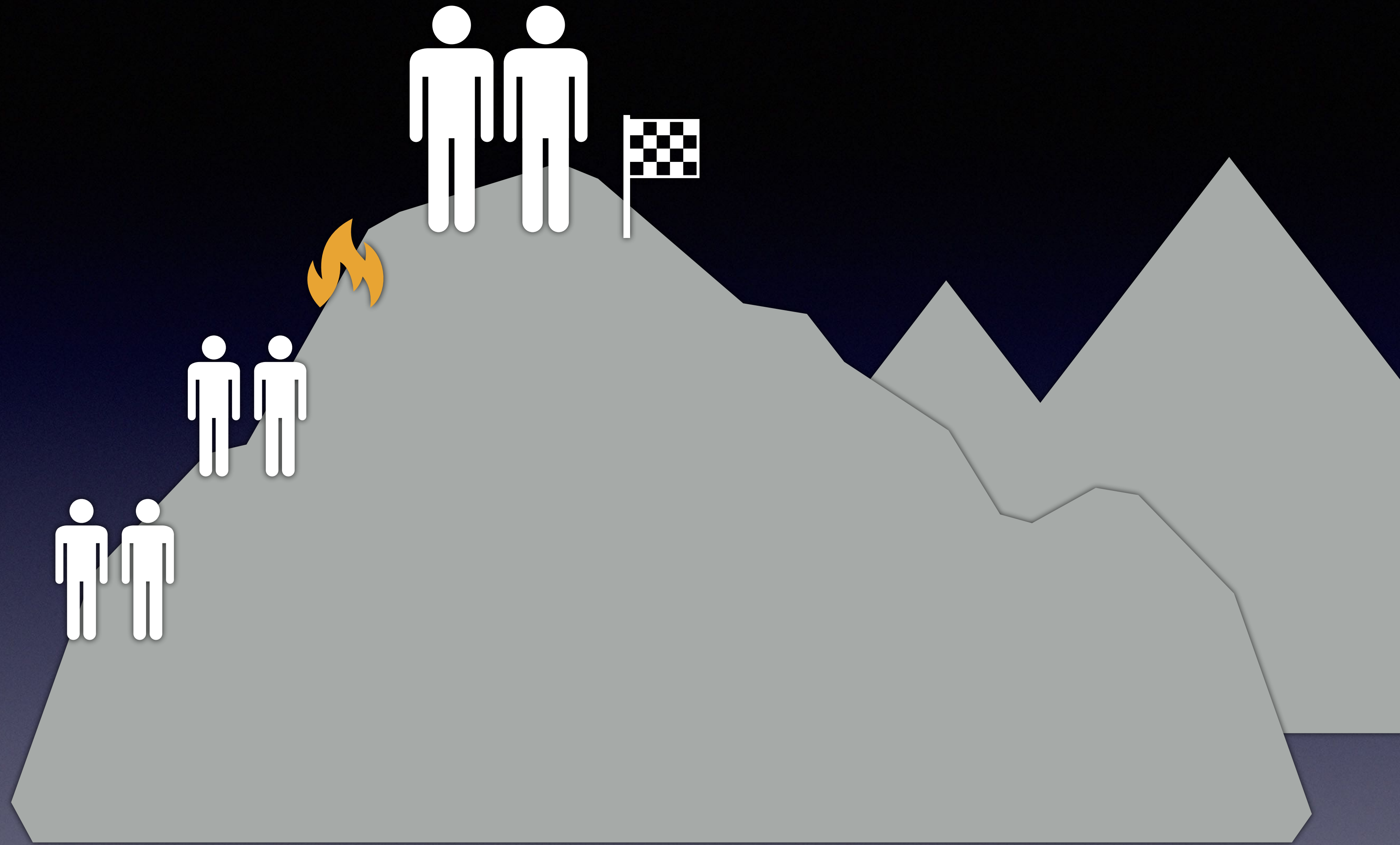




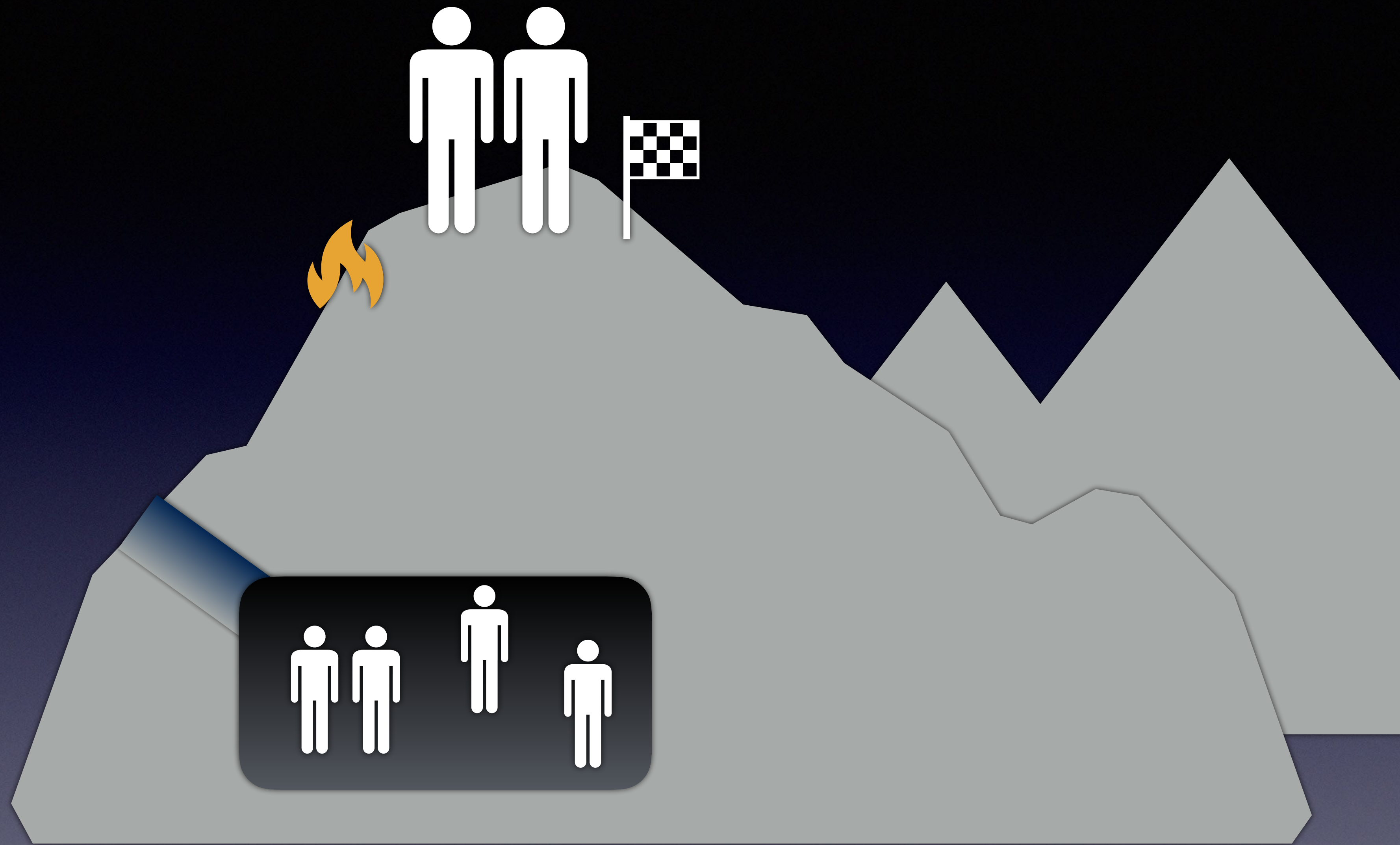
Pair Programming



Pair Programming



Pair Programming



Pair Programming

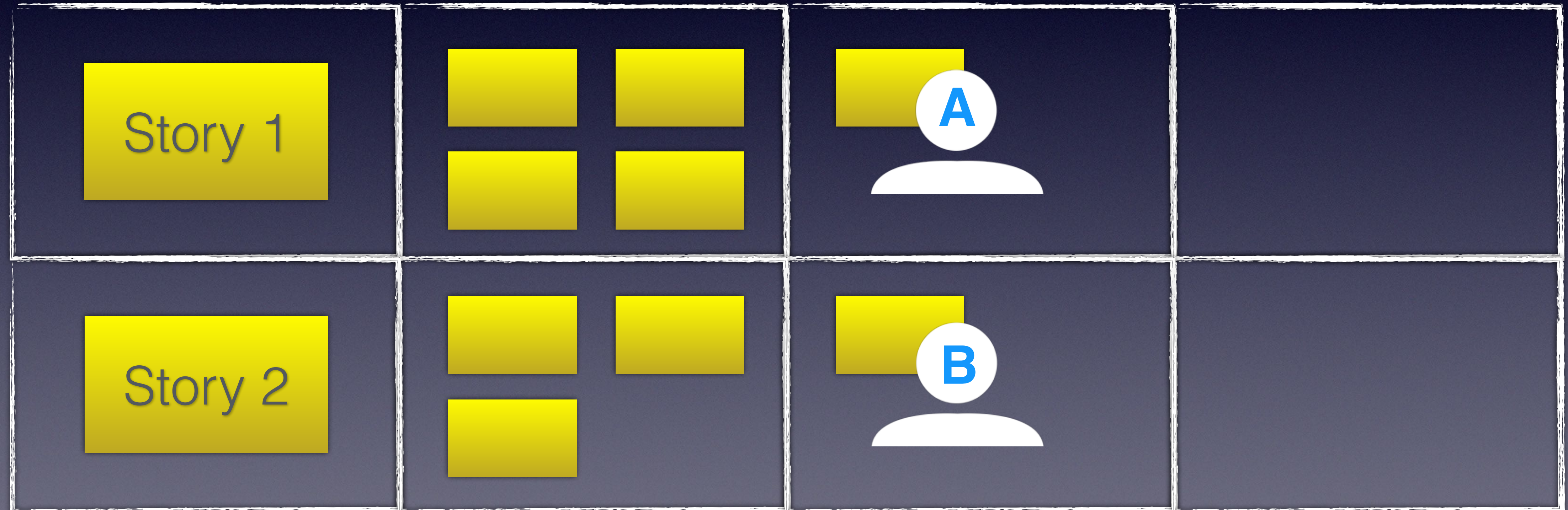
Wie arbeiten unsere Teams?

Arbeitet das Team agil?

To Do

In Progress

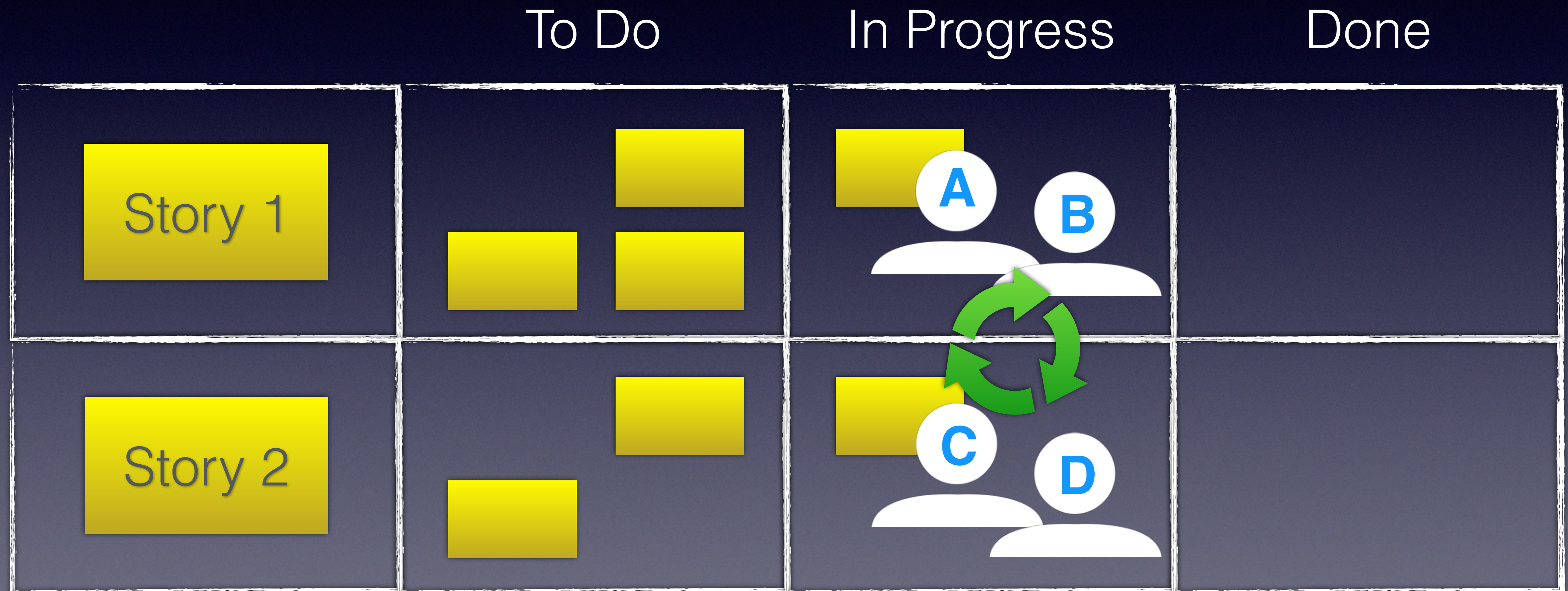
Done



„If your agile Team has individual work assignments,
I suspect it is neither agile nor team.“

– **Tim Ottinger**

Echte Zusammenarbeit



Warum ist das wichtig?

Wissensverteilung

Gemeinsame Konventionen

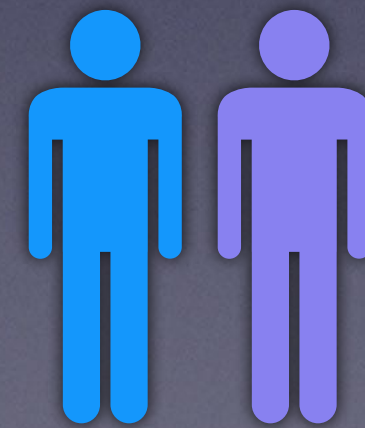
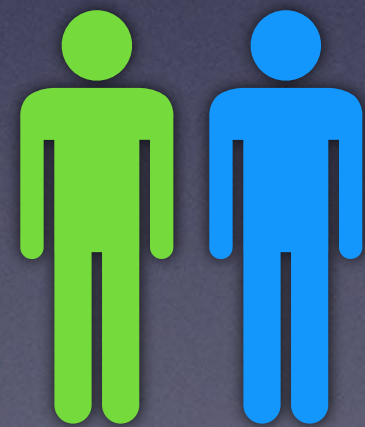
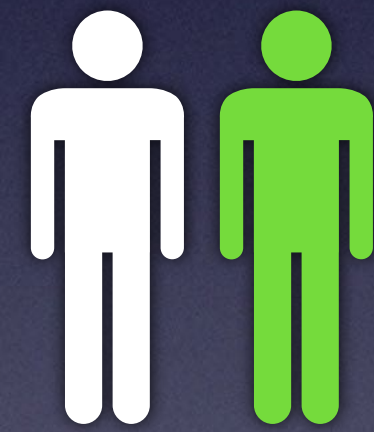
Collective Code Ownership

...

für Pflege / Wartung / Erweiterung / Anpassung der Software

Wie verteilen wir Wissen etc.?

Haben wir genug
Stories
zum Thema?

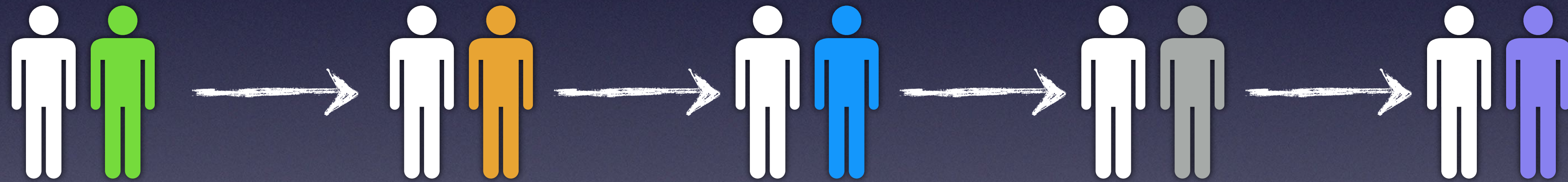


„Stille Post“

Wie verteilen wir Wissen etc.?

Haben wir genug
Stories
zum Thema?

„Einer
weiß alles“



1 Story
mit
diversen Tasks

Häufige Praxis:

Ein Pair erledigt die gesamte Story ...

Nachträgliche Wissensverteilung notwendig.

Nachträgliche Wissensverteilung?

Oft unglaublich schwierig.

Warum diese Architektur?

Warum ist bestimmter Code *nicht* da?

Keine Zeit ...

Wie wäre es mit

gemeinsamem Wissensaufbau

statt nachträglicher Wissensverteilung?

Wissen **und Können**

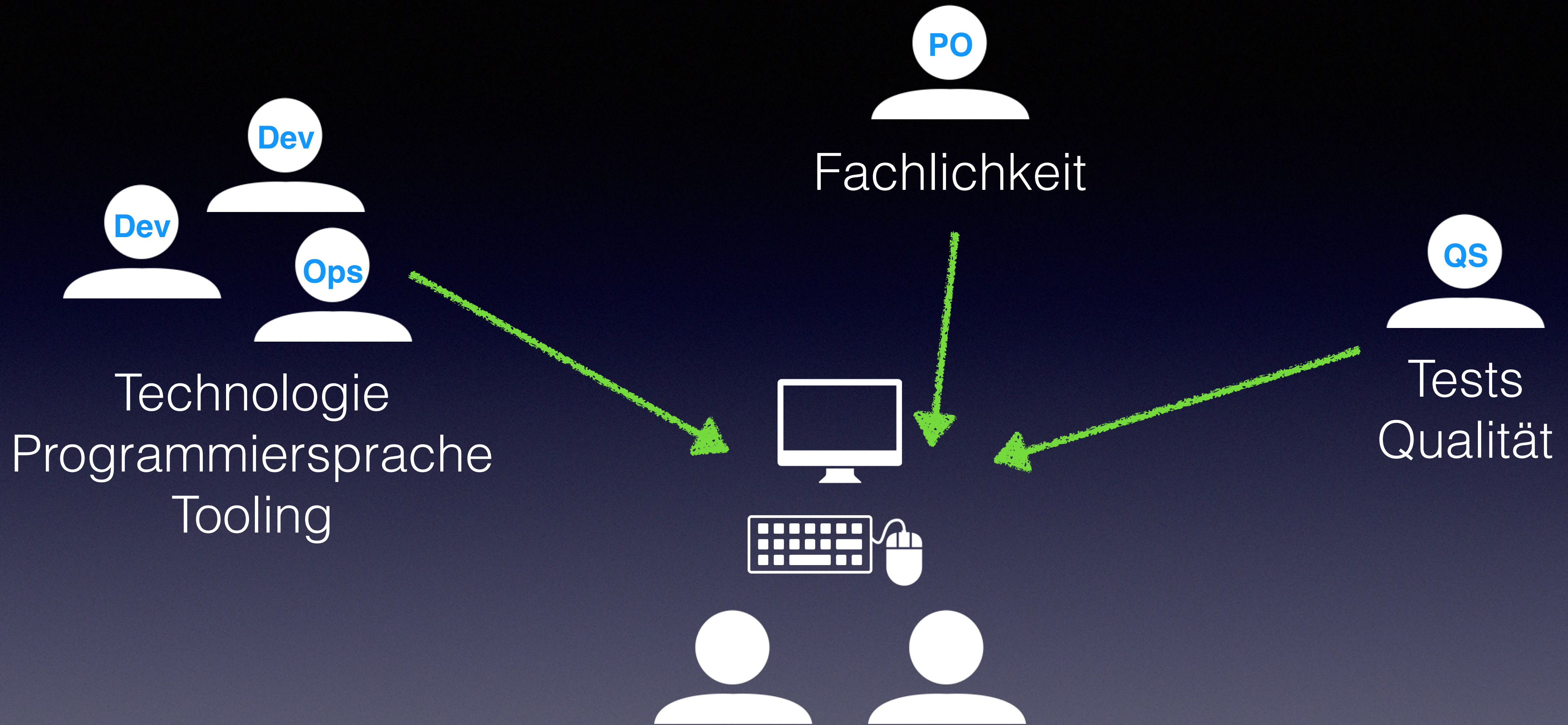
Know how

Fachlichkeit

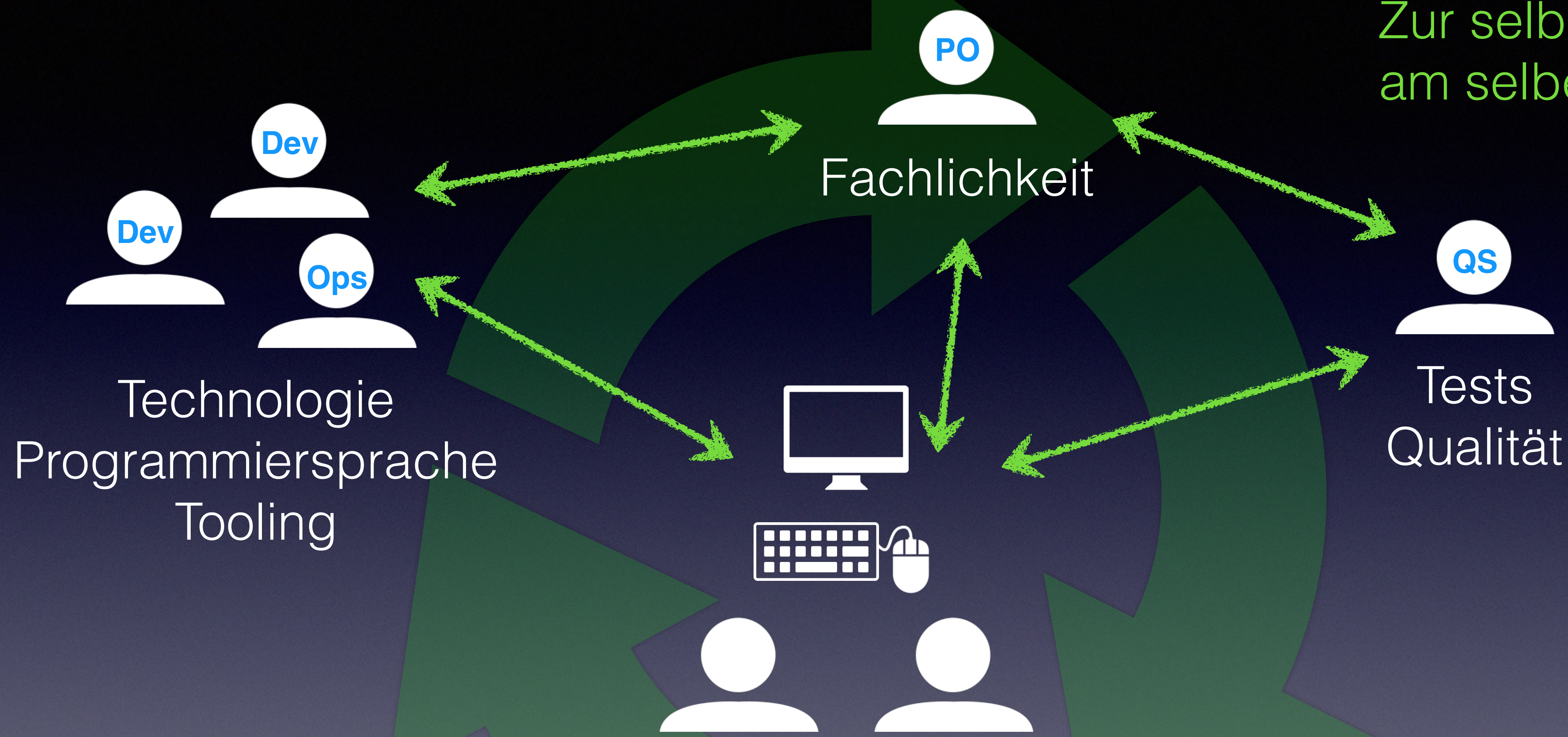
Technologie
Programmiersprache
Tooling

Tests
Qualität





Zur selben Zeit
am selben Ort!



Mob Programming

Mob Programming

„It’s about getting the **BEST** (not the **most**) from your team.“

– Llewellyn Falco

„All the brilliant minds working on the same thing,
at the same time, on the same computer.“

– Woody Zuill

„Continuous Integration of Ideas“

– Joshua Kerievsky

Wie funktioniert Mob Programming?

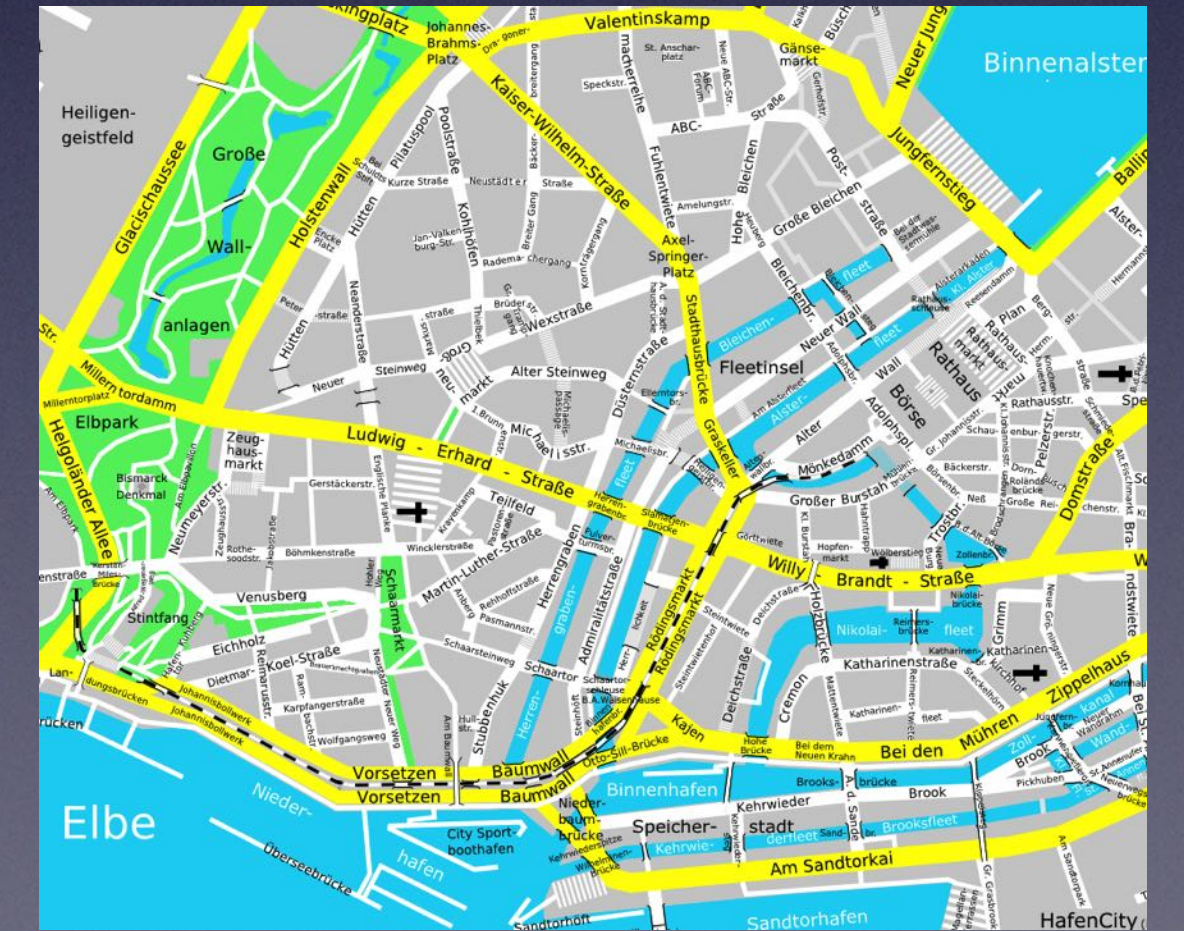
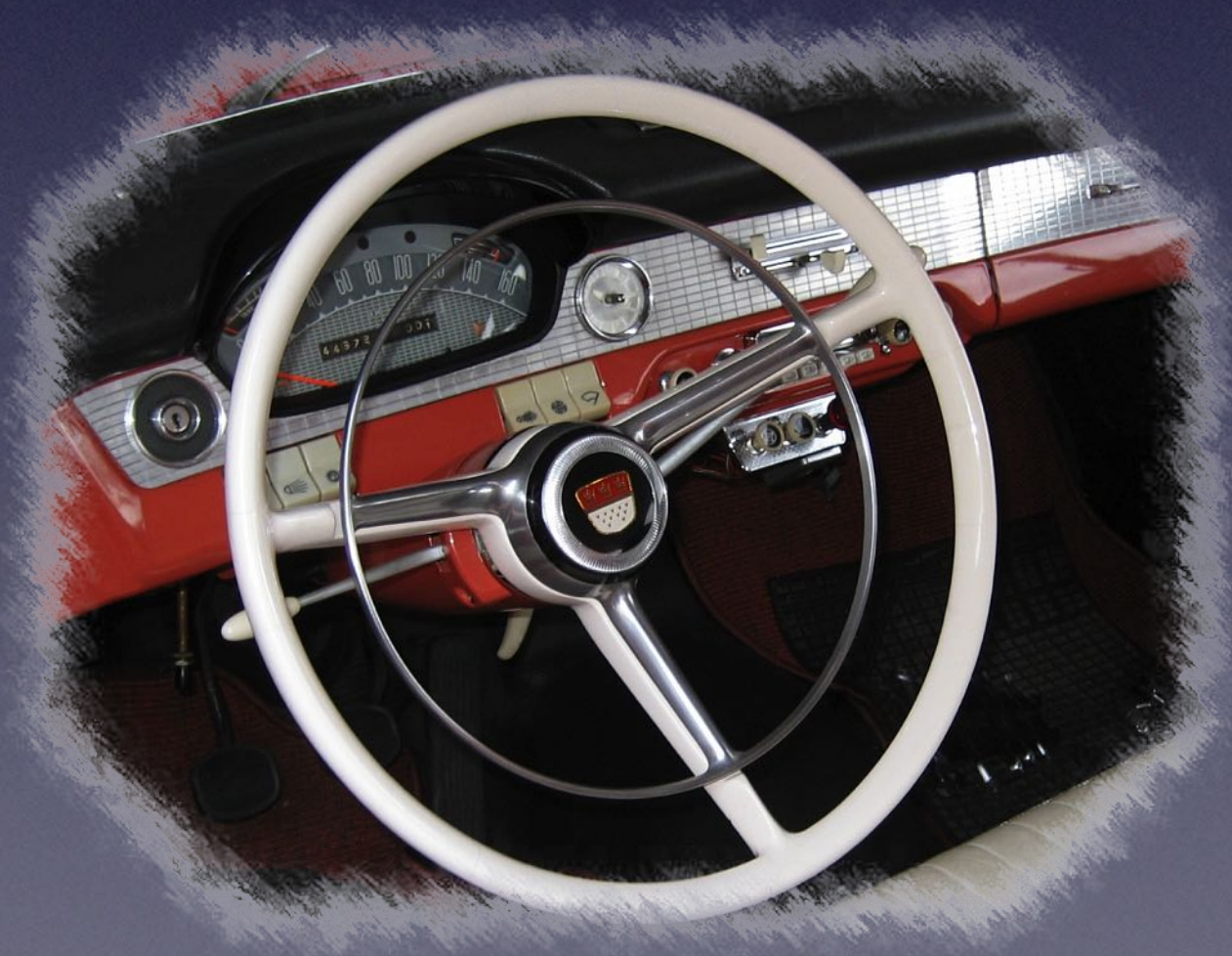
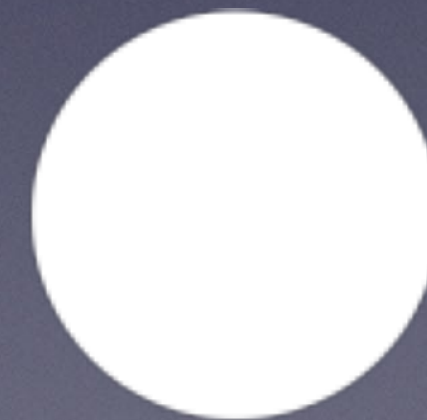
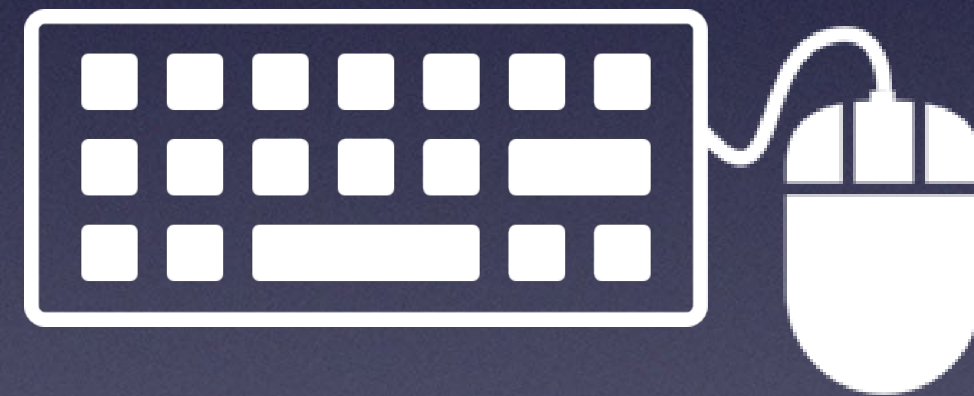
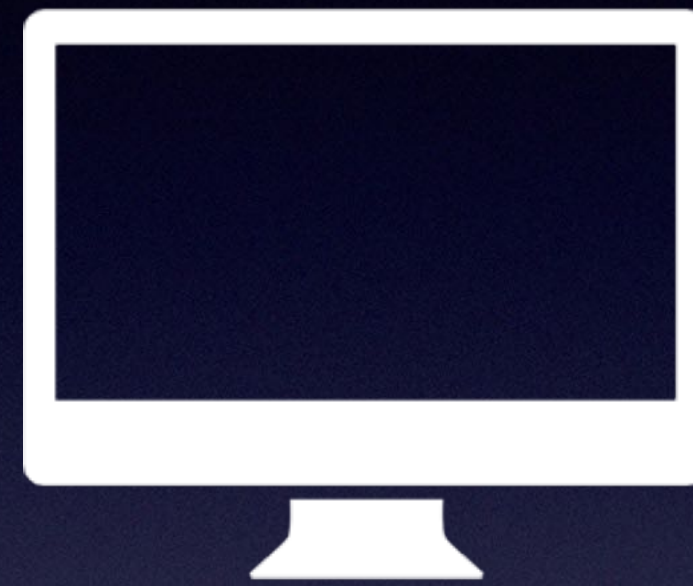
Wichtig:
Es gibt kein „Richtig“
oder „Falsch“!

Pair Programming (Wdh.)

1
Aufgabe



Driver & Navigator



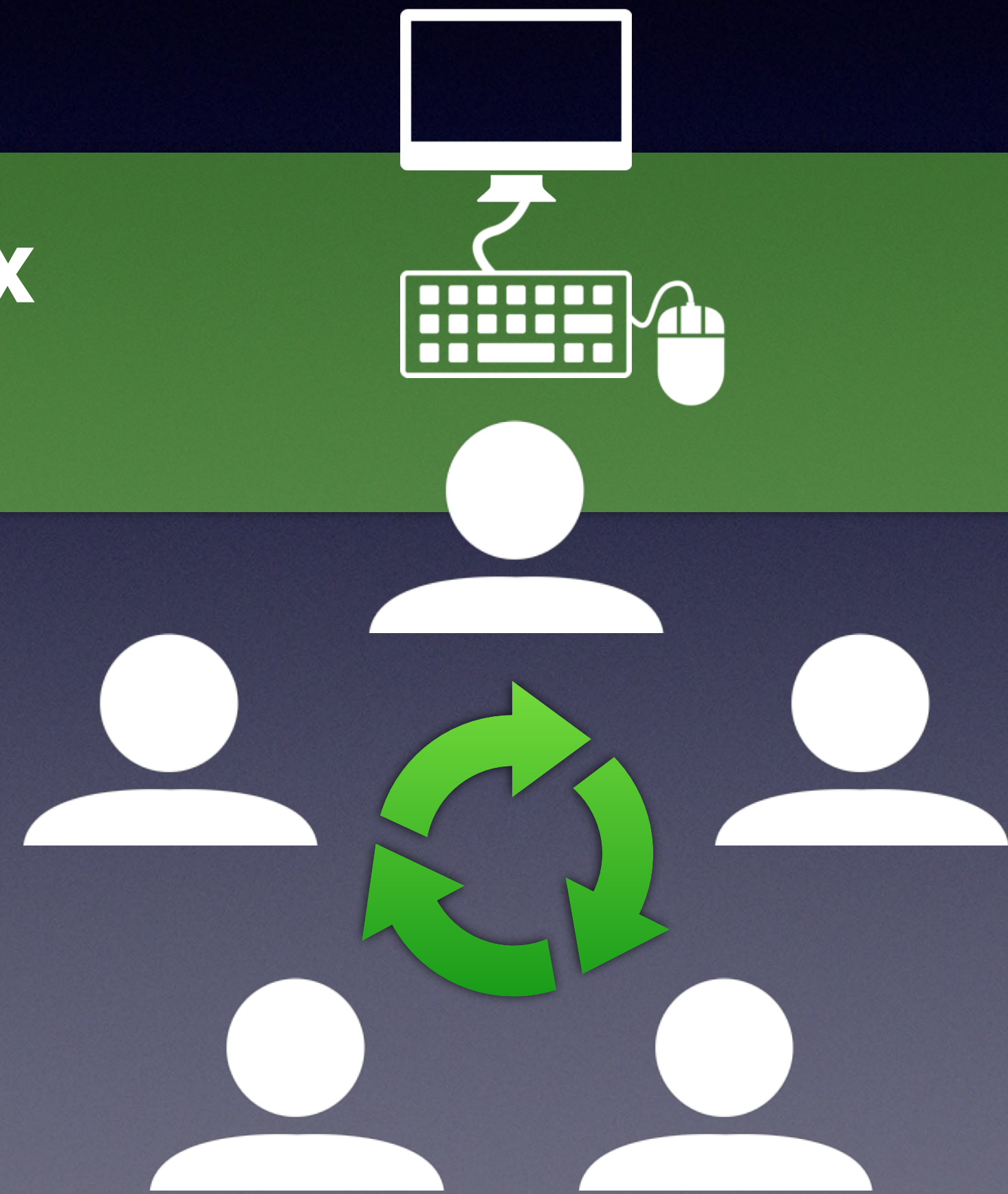
Mob Programming

Rollenwechsel!

**Tastaturwechsel nach fester Timebox
(alle 5-10 Min.)**

*<http://mobster.cc> (u.v.a.m.)
oder *Smartphone-Timer**

*Dynamischer Mob:
Kommen und gehen.*

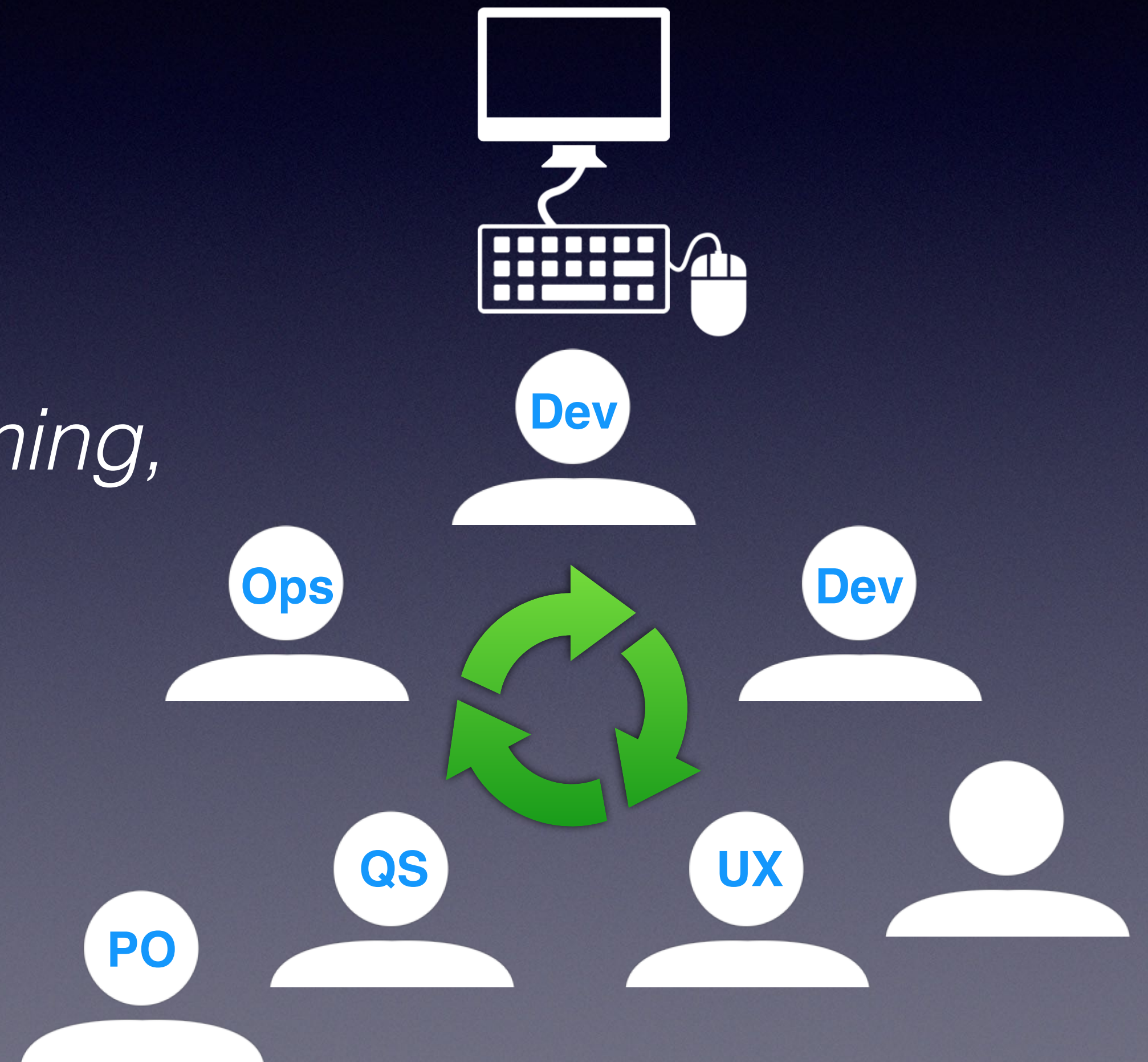


Mob Programming

Rollenübergreifend!
(Aber auch Dev-only hilfreich)

*Evtl. angenehmer als Pair Programming,
da nicht so „eng“.*

Die **wichtigste** Aufgabe
zügig und gut fertig bekommen.



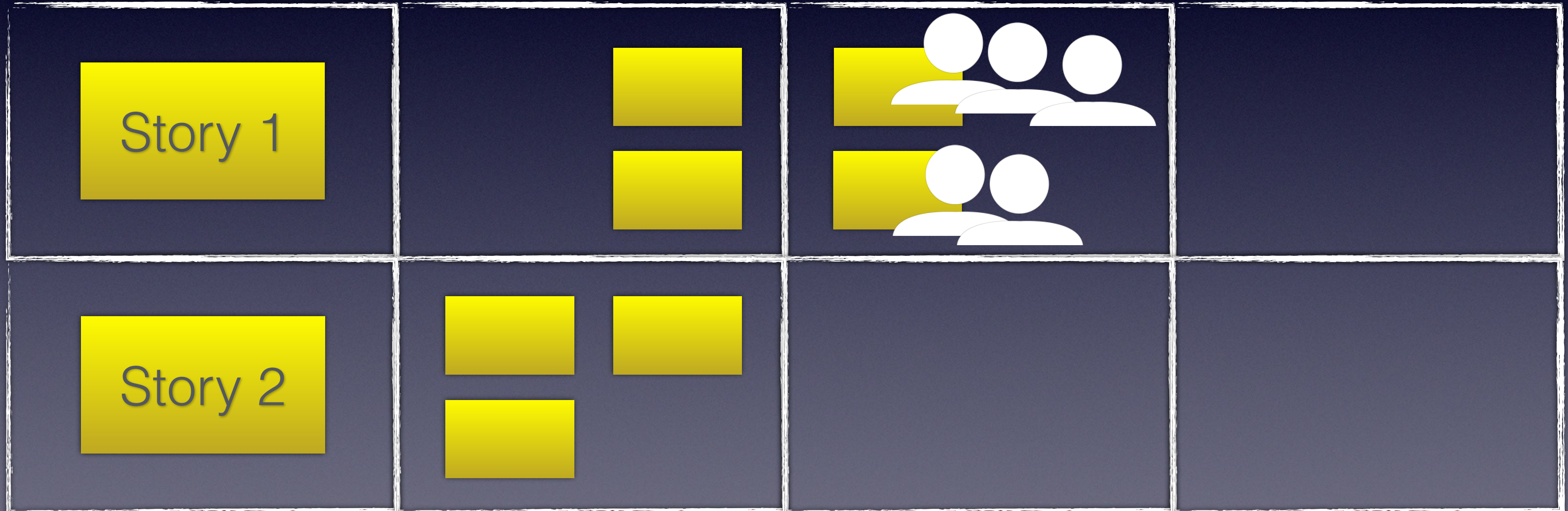
Das Wichtigste zuerst!

WIP-Limit 1

To Do

In Progress

Done



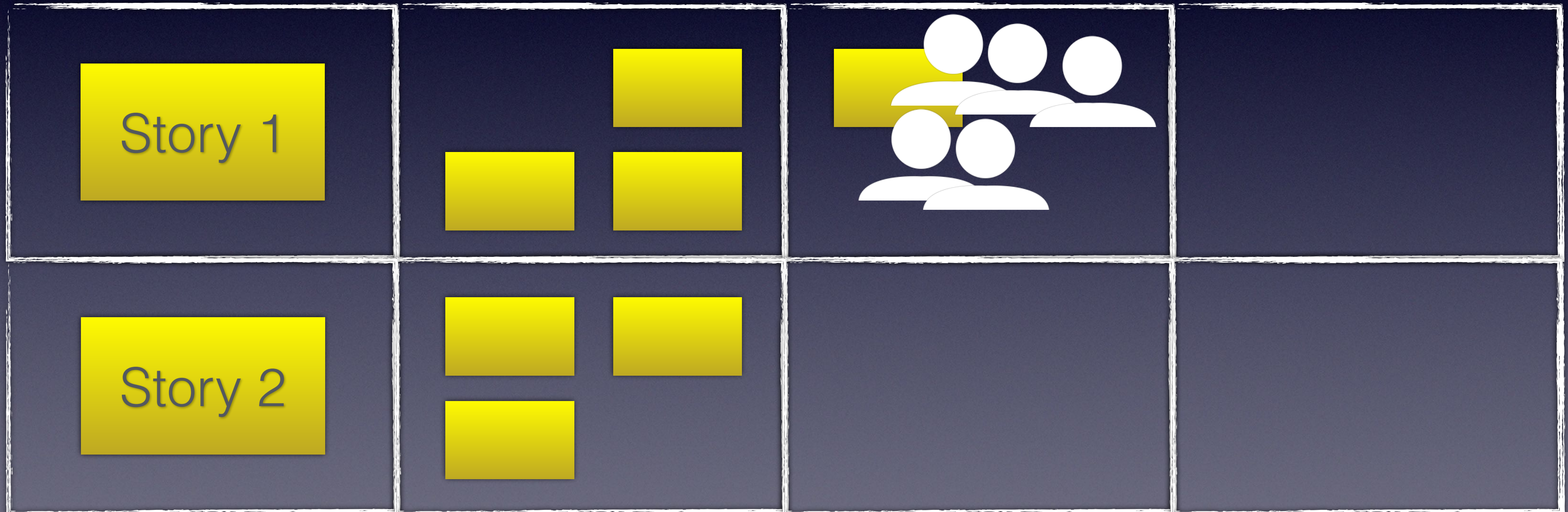
Das Wichtigste zuerst!

WIP-Limit 1

To Do

In Progress

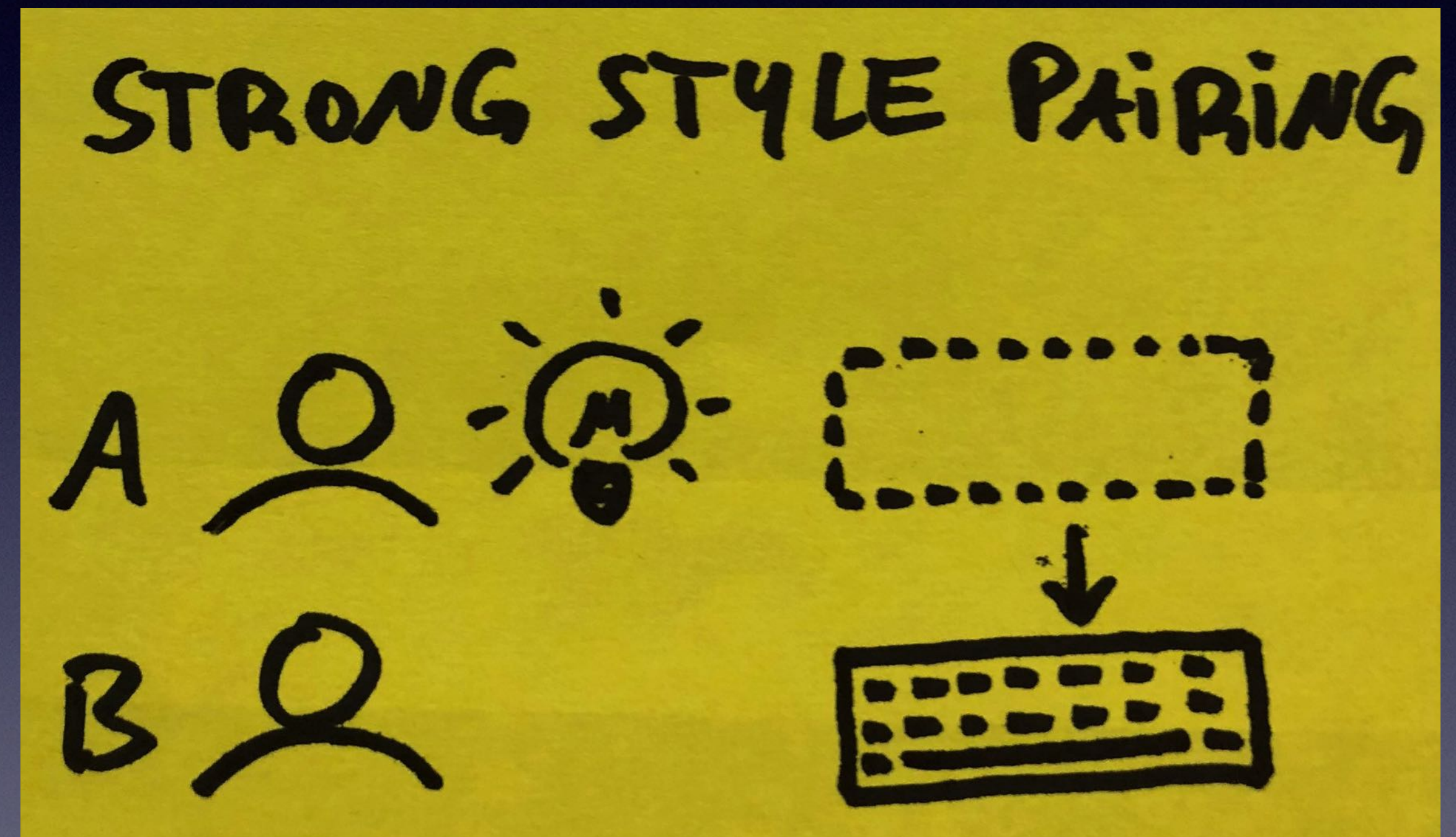
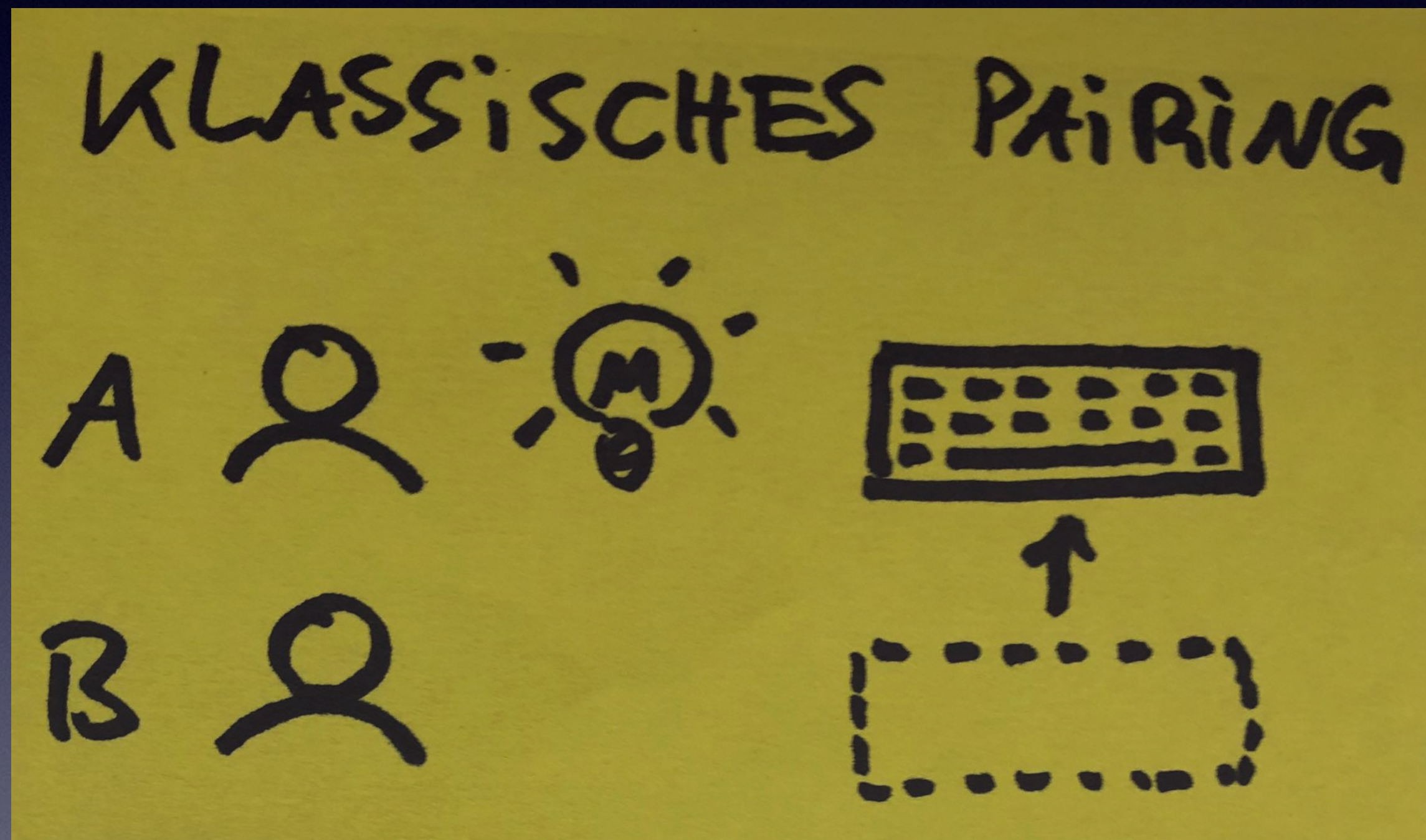
Done



Mob Programming – Setups



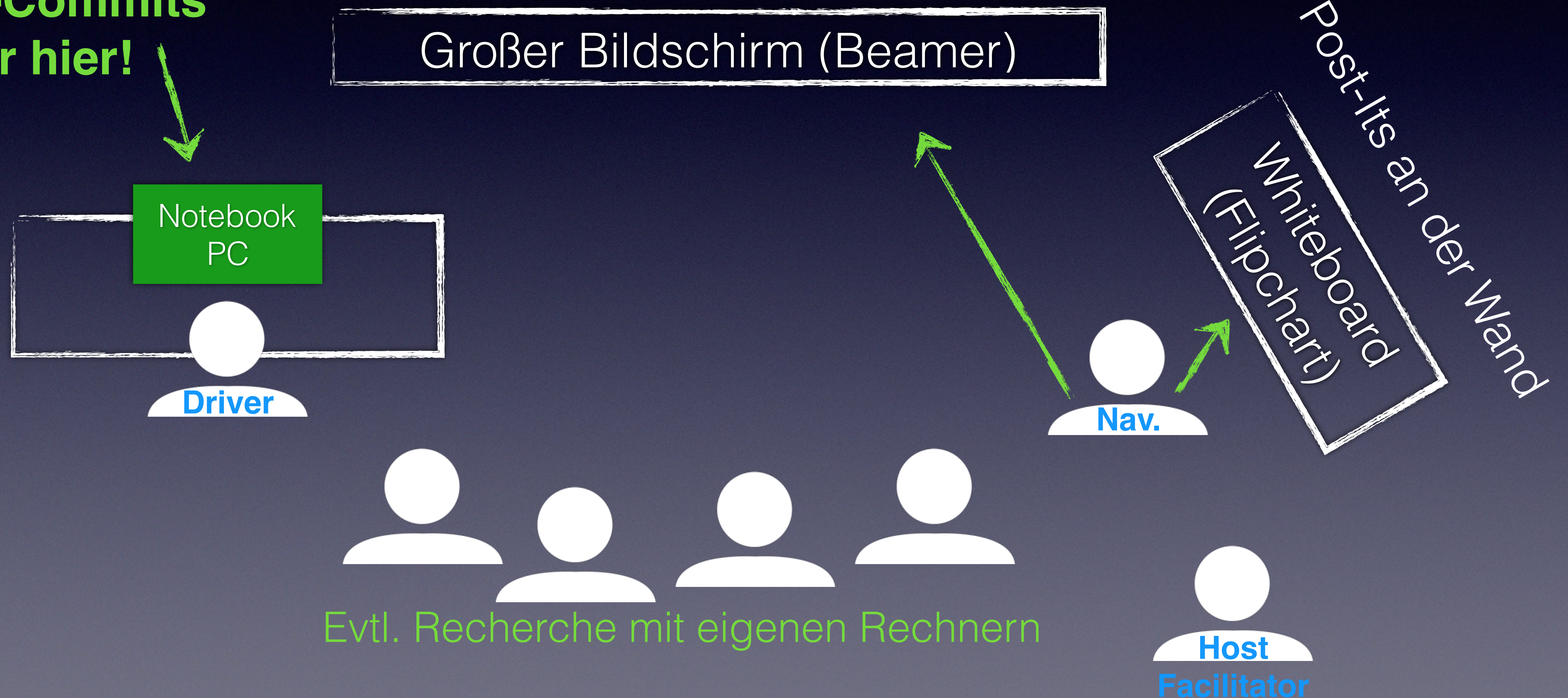
„Strong Style“ als Mob-Default



@LlewellynFalco

Driver, Navigator & Rest vom Mob

Code-Commits
nur hier!

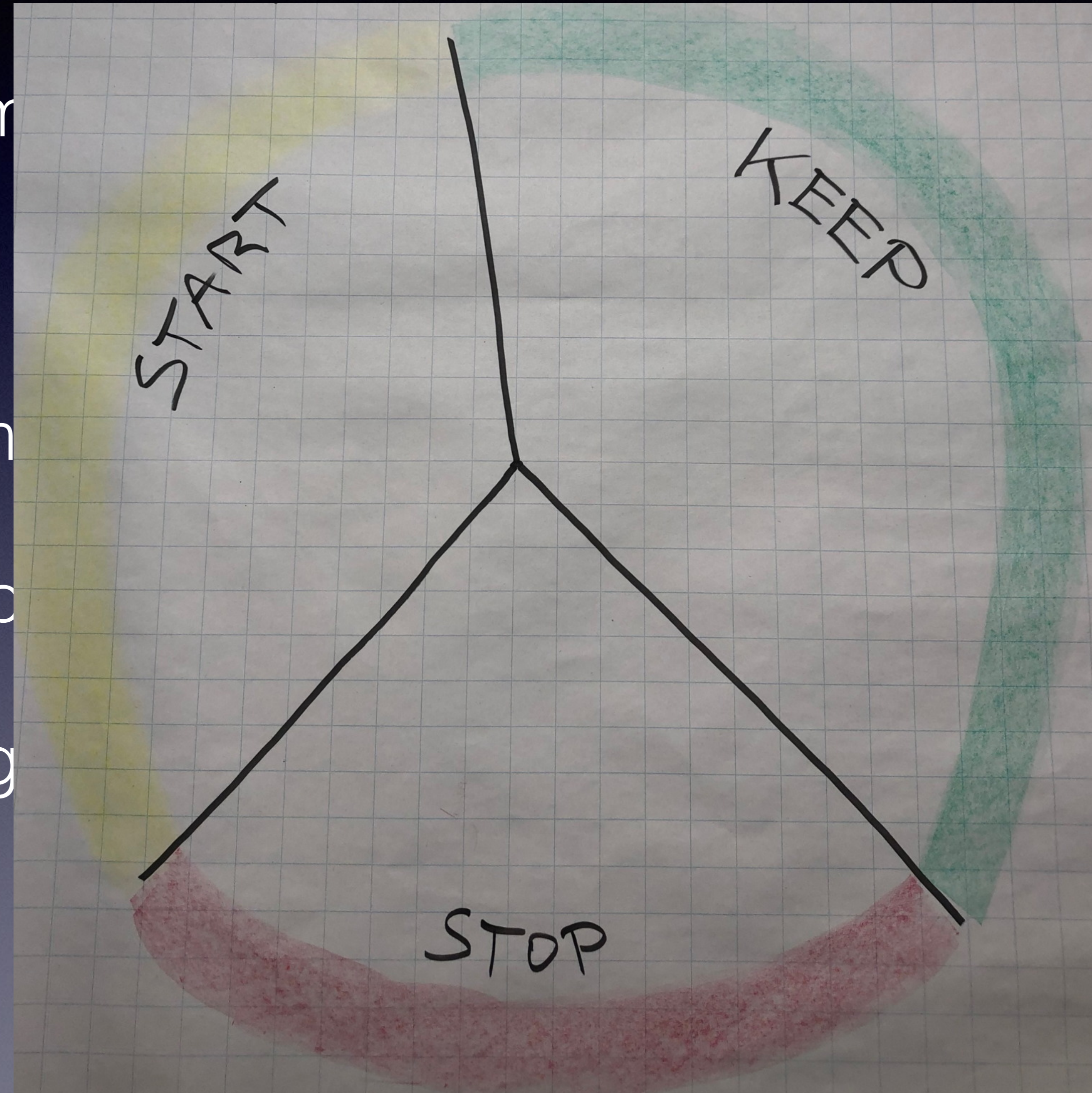


Ablauf

- Regeln für Mob-Session festlegen (Timebox, Navigator? etc.)
- Kurze Intro zur Problemstellung
- Discovery/~~Estimation~~/Planning/Implementation mit Tastaturwechsel
- Pause ca. 1x pro Stunde (vgl. Pomodoro beim Pairing)
- Dauer je Mob-Session? 2h, ..., 1/2 Tag, 1 Tag

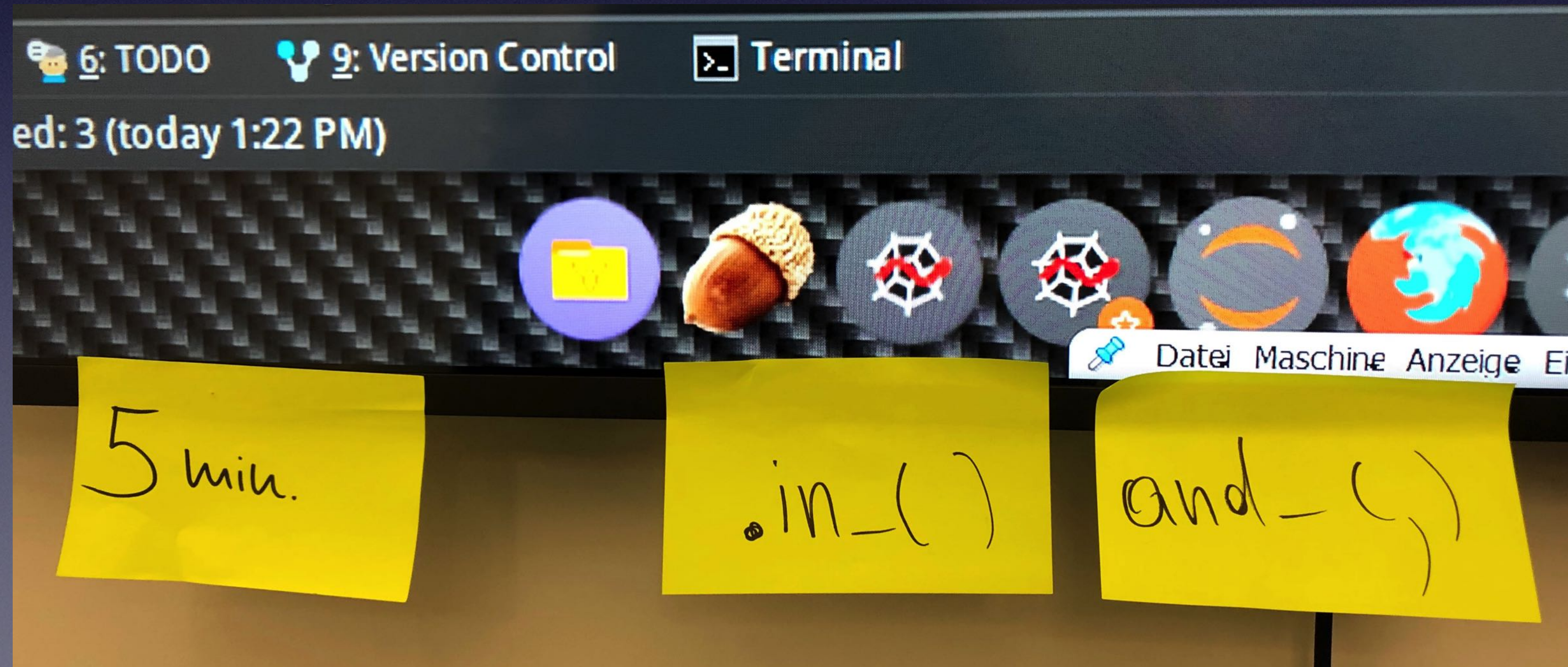
Ablauf

- Regeln für Mob-Session festlegen (Timebox, Regeln, etc.)
- Kurze Intro zur Problemstellung
- Discovery/~~Estimation~~/Planning/Implementieren
- Pause ca. 1x pro Stunde (vgl. Pomodoro)
- Dauer je Mob-Session? 2h, ..., 1/2 Tag
- Kurze Retro (Start/Stop/Keep)



Hilfreich

- Regeln & Erkenntnisse sichtbar festhalten
(Timebox, Ideen, Shortcuts ...)
- *Alle Medien nutzen!*
(Flipchart, Whiteboard, Wallpaper, beschreibbare Wände, Post-Its ...)



Unsere Erfahrungen

Timebox 5 Min.

bringt Interaktion und Abwechslung

Smartphone-Timer

klares Signal, trotzdem flexibel

Mob-Größe 5-6

jeder ist häufig genug an der Tastatur

Funktastatur oder Stehpult

(mit Präferenz auf „Menschen bewegen“)

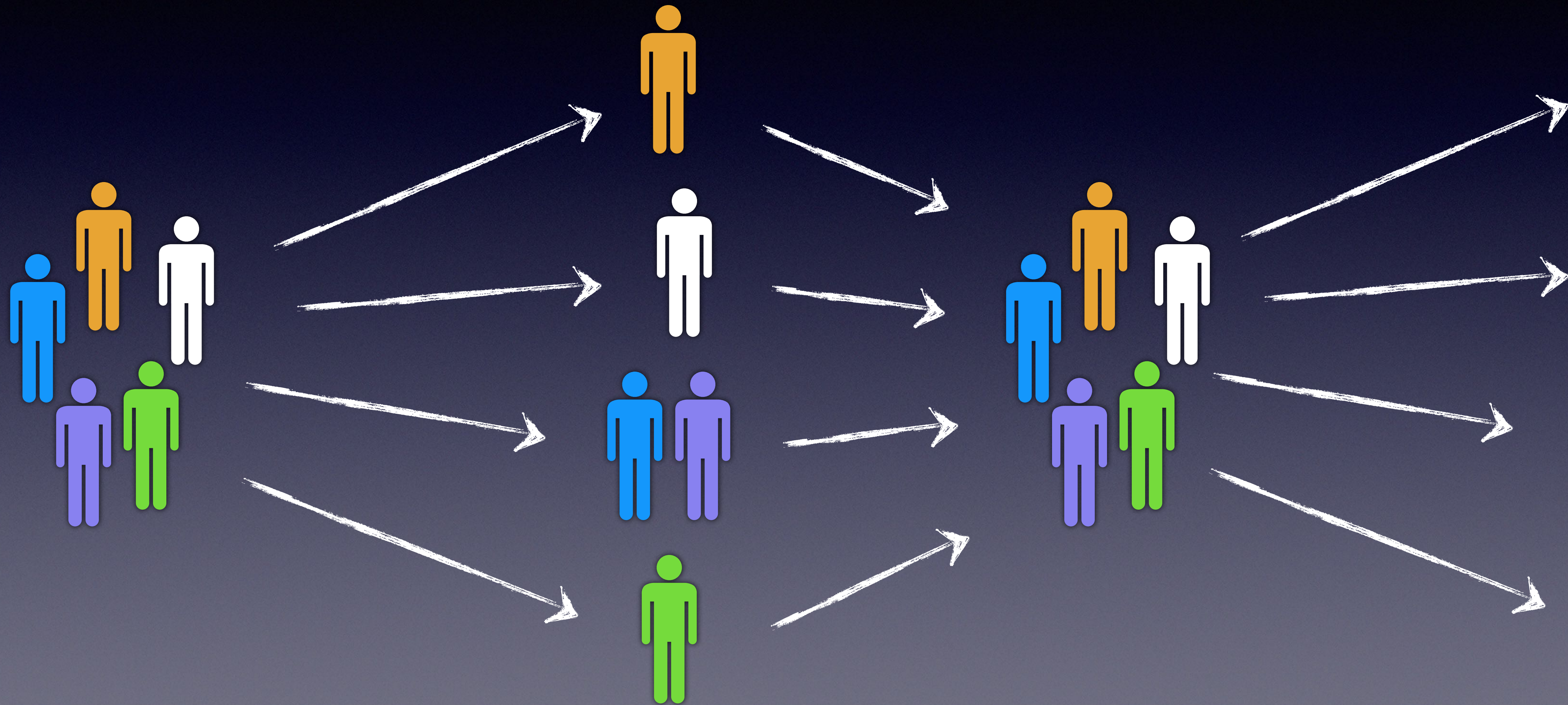
100% Mob Programming?

Geht! Aber definitiv kein Muss.

(wie beim Pair Programming)

Hilfsmittel, Werkzeug

Zusammen starten!

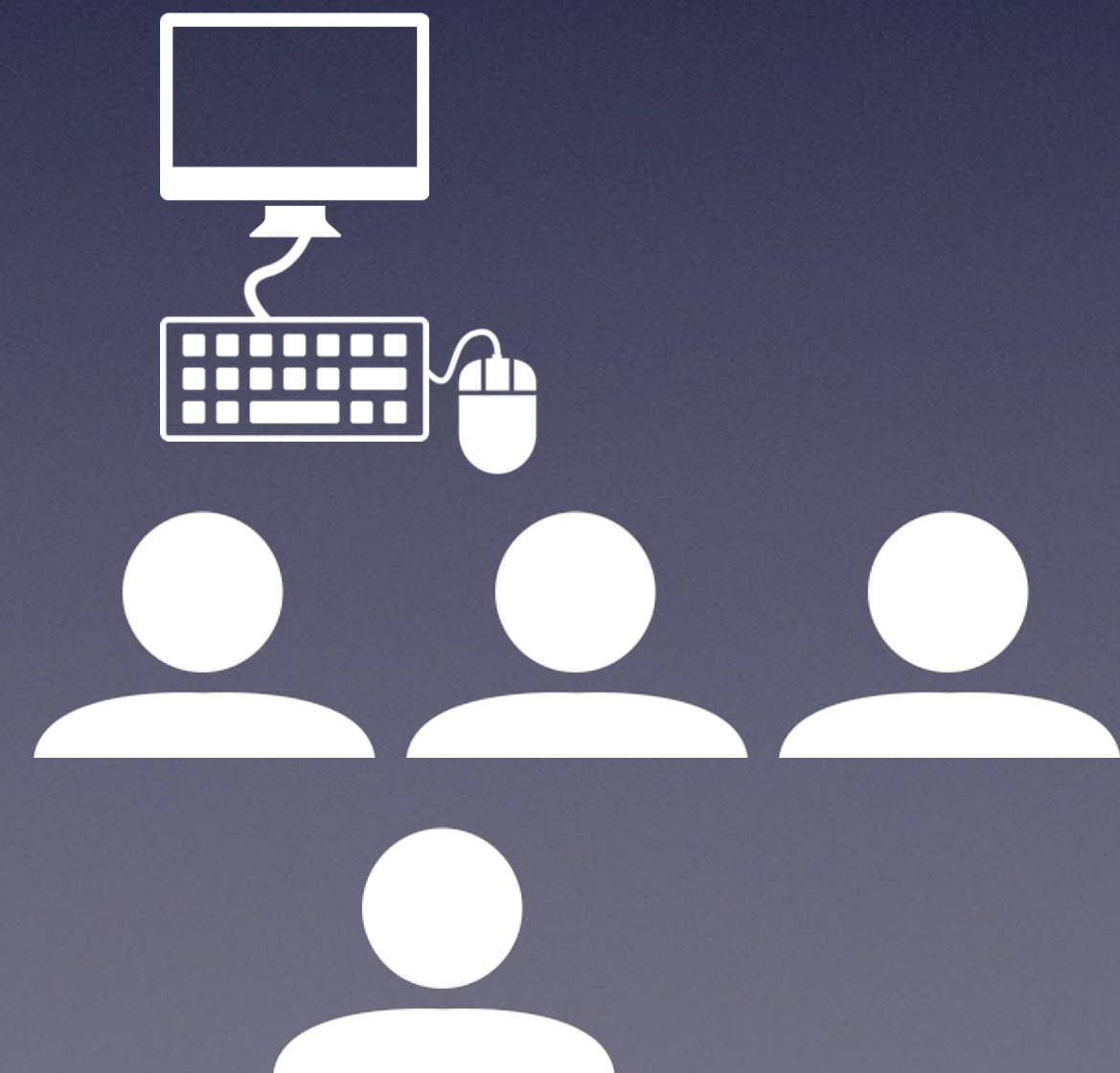


Warum üben wir das?

Werkzeuge müssen beherrscht werden,
um sie passend einsetzen zu können.

Default-Modus unter Druck (Deadline)?

Oft nicht effektives Zusammensitzen
von 3+ Devs



Warum wird das wichtig(er)?

Unsere Aufgaben werden zunehmend komplex.

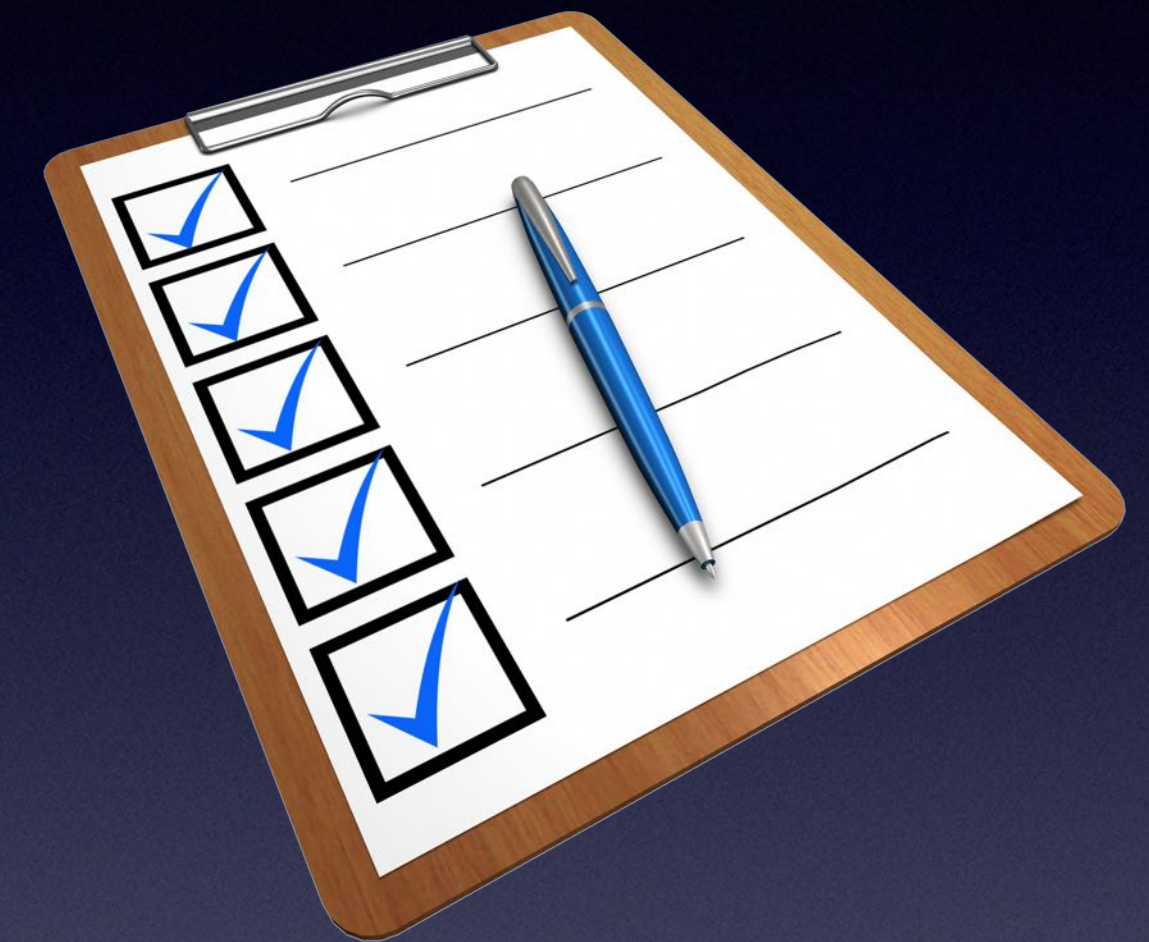
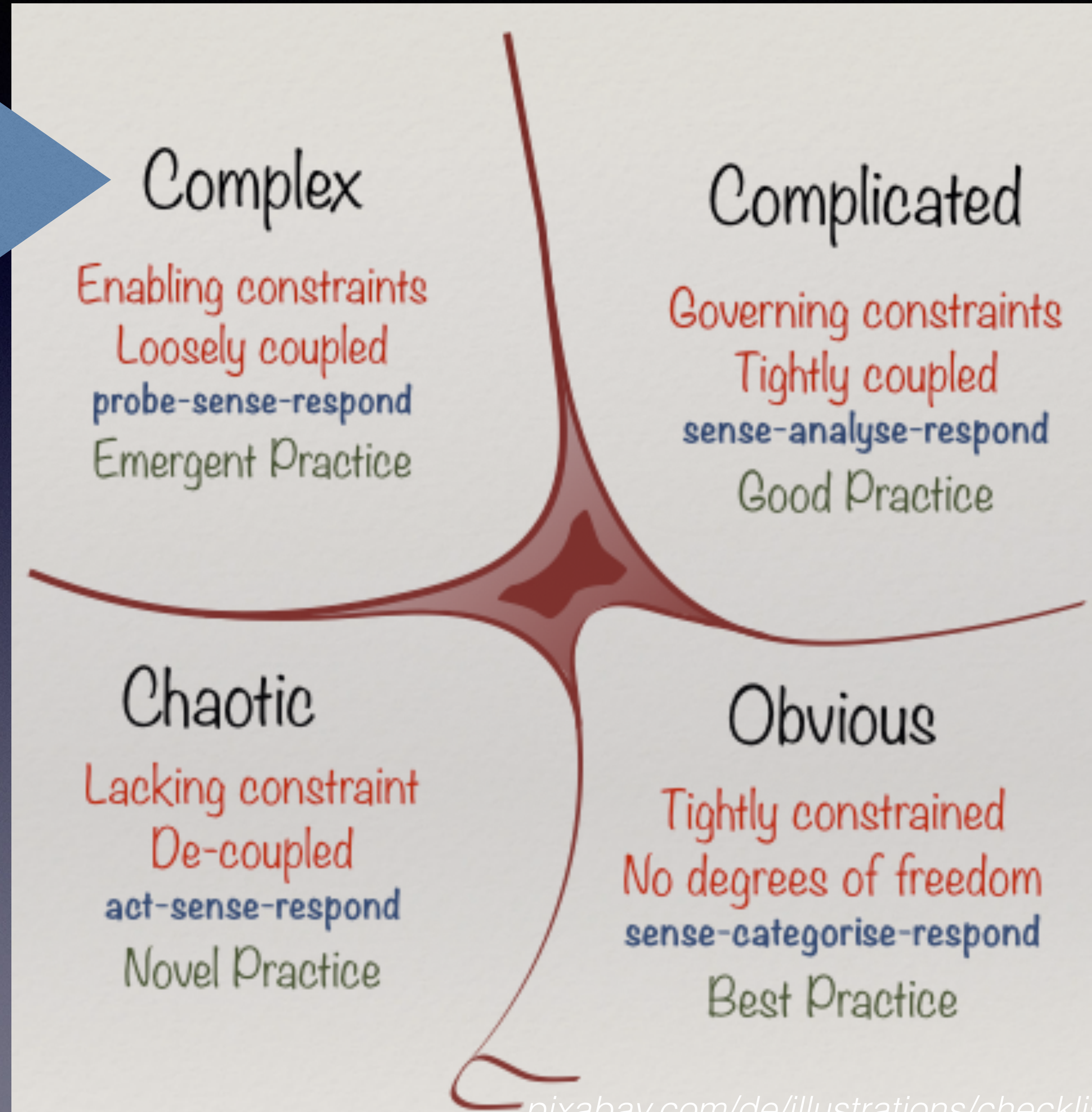
Team muss den Lösungsweg verstehen
(nicht nur das Ergebnis).

„Warum ist Code *nicht* da?“

Cynefin

Wir befinden uns häufig hier!

Ursache / Wirkung erst im Nachhinein zu erkennen



The Cynefin Framework
by Dave Snowden.
CC BY-SA 3.0

Komplexe Henne-Ei-Probleme

Das haben wir
noch nie gemacht.

Wie sollen wir
das schätzen?

Discovery
Estimation



Planning
Implementation

DoR

Ohne Schätzung
können wir das
nicht umsetzen...

DoD

**Mob
Programming**

Unterschied zu...

Demo vor großer Runde

Review-Meetings

Technical Grooming

Best-Practices-Meeting

PoC-Vorstellung

...

Oft nicht wirklich effizientes Zusammensitzen

Code nicht in den Händen gehabt

Code nicht wirklich verstanden

Unterschied zu Meetings

Am Ende haben wir

lauffähigen, getesteten, verstandenen Code.

Mob Programming:

Zusammen lernen. Zusammen liefern.

Am Code herumprobieren

Als Mob **experimentieren**

Selbstverständlichkeiten erfragen

Angstfreie Kommunikation

*Schnell viel Code ist **nicht das Ziel!***

Entspannen an der Tastatur

Einfache, kleine Schritte anstreben

Komplexität kommt früh genug



Marcus Hammarberg
@marcusoftnet

#MobProgramming gets another well deserved shoutout and excellent quick intro by @lisihocke #agrs2018

This is the most important improvement I've seen the last couple of years.

Please get hold of me if you want to
Especially if you think it's ineffective

[Tweet übersetzen](#)

11:33 vorm. · 20. Sep. 2018 · [Twitter for iPhone](#)



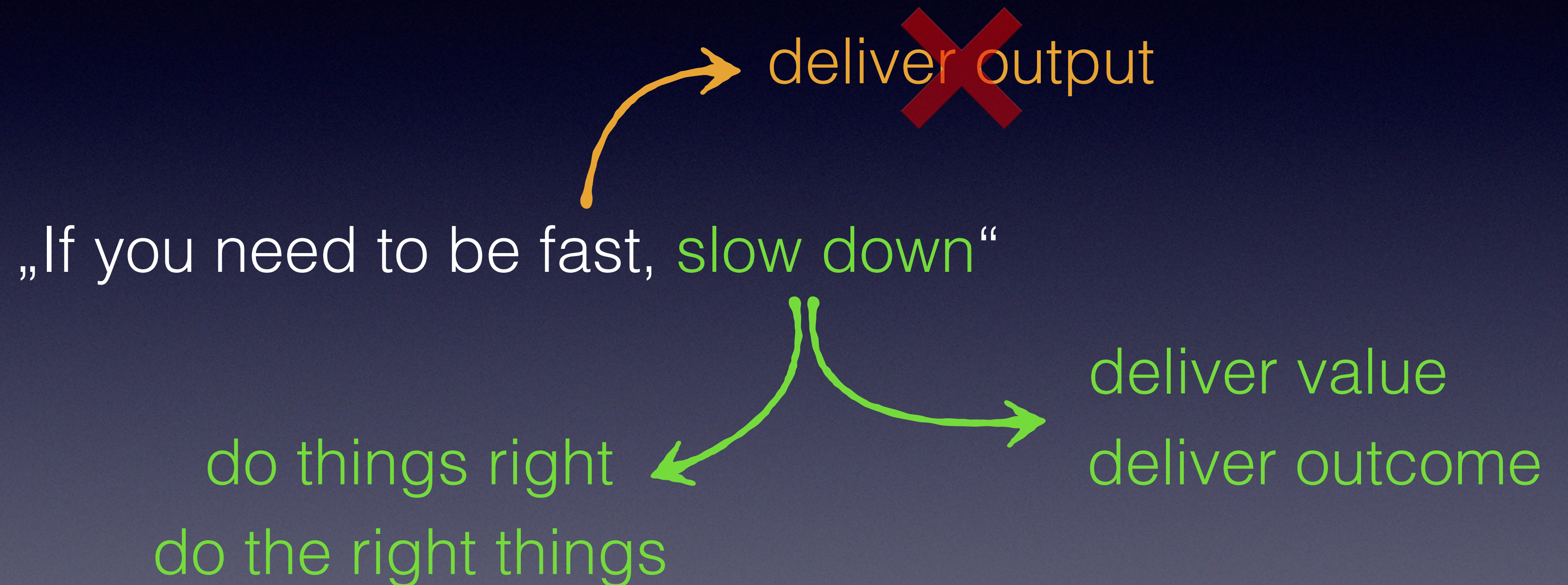
Allen Holub
@allenholub

4/6 I've had a lot of experience with mob programming. I've introduced it to many teams, run workshops, seen its impact. It's one of the most significant improvements that a team can adopt. Most of the teams I've worked with love it, though not all.

[Tweet übersetzen](#)

12:24 vorm. · 23. Aug. 2019 · [Little Pork Chop](#)

Aber die Geschwindigkeit!



Dürfen wir das?

Wofür optimiert das Management?

Wichtigstes Feature benutzbar zum Kunden ausliefern?

oder

Alle Entwickler möglichst gut auslasten / beschäftigen?

(Kleiner Hinweis: Genau das bekommt Ihr dann auch.)

Frederik Mars / Januar 25, 2019 / Development

Mob Programming: Stateful Streaming

Am 29.09.18 fand auf dem Otto Campus ein *Never Code Alone* Event statt, bei dem sich über 30 Scala Enthusiasten trafen, um in interaktiven Mob Programming Sessions gemeinsam zu programmieren.

Insgesamt gab es vier Sessions über den ganzen Tag verteilt. Am Anfang jeder Session gab es eine kurze Einleitung zum Thema. Anschließend wurde dem ersten Mutigen im Publikum eine Funktastatur überreicht und es ging los mit dem Mob Programming.

Wer sonst noch? <https://www.chrislucian.com/p/companies-that-are-mob-programming.html> (u.a.)

Meetup

29
MAI

Vergangene Events

Mob Programming bei Kühne+Nagel



Veranstaltet von Sven Bunge und 3 anderen

Von [Softwerkskammer Hamburg](#)

Öffentliche Gruppe ?



/bene
@slashBene

Antwort an [@ChristophLucian](#)

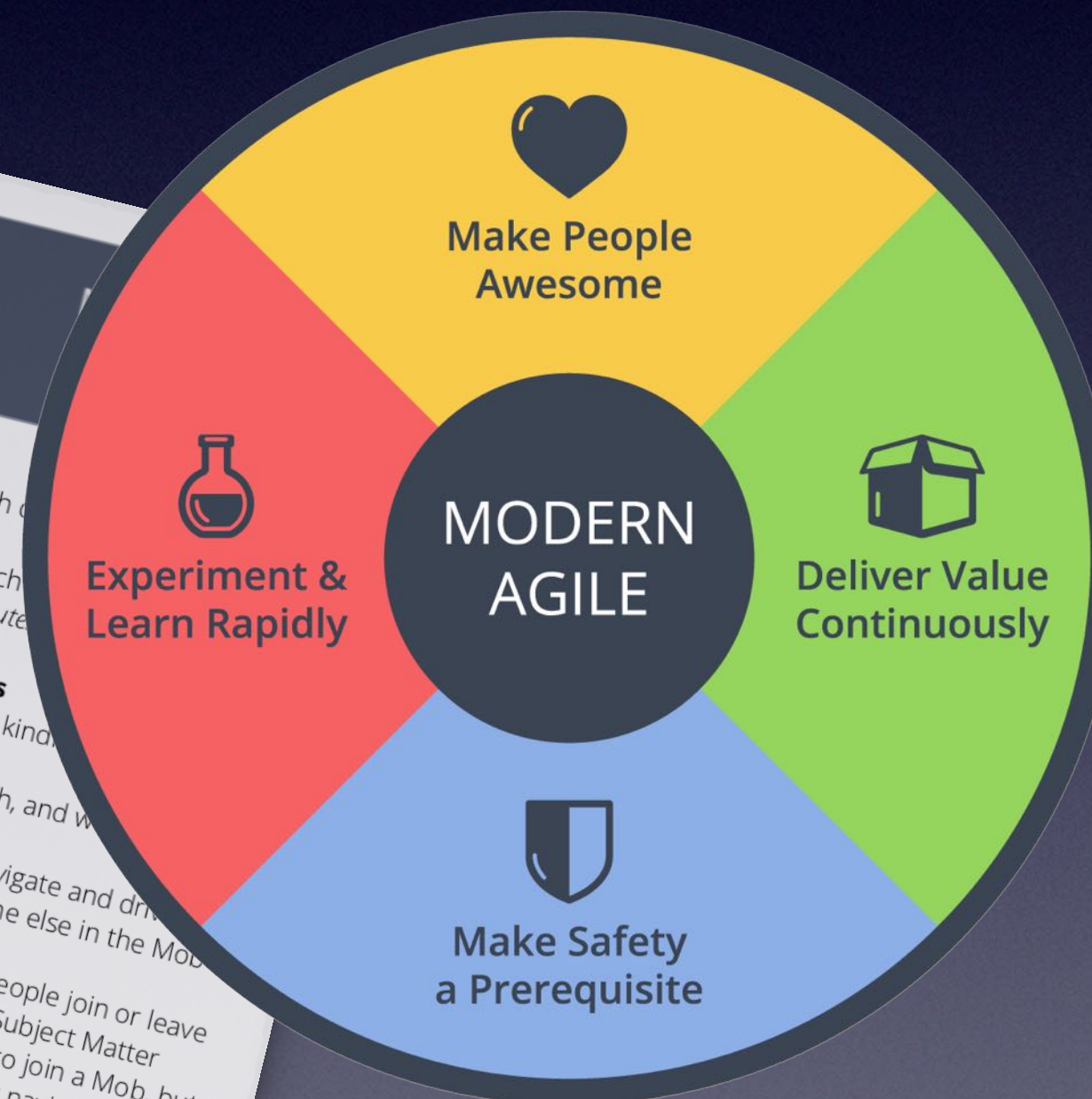
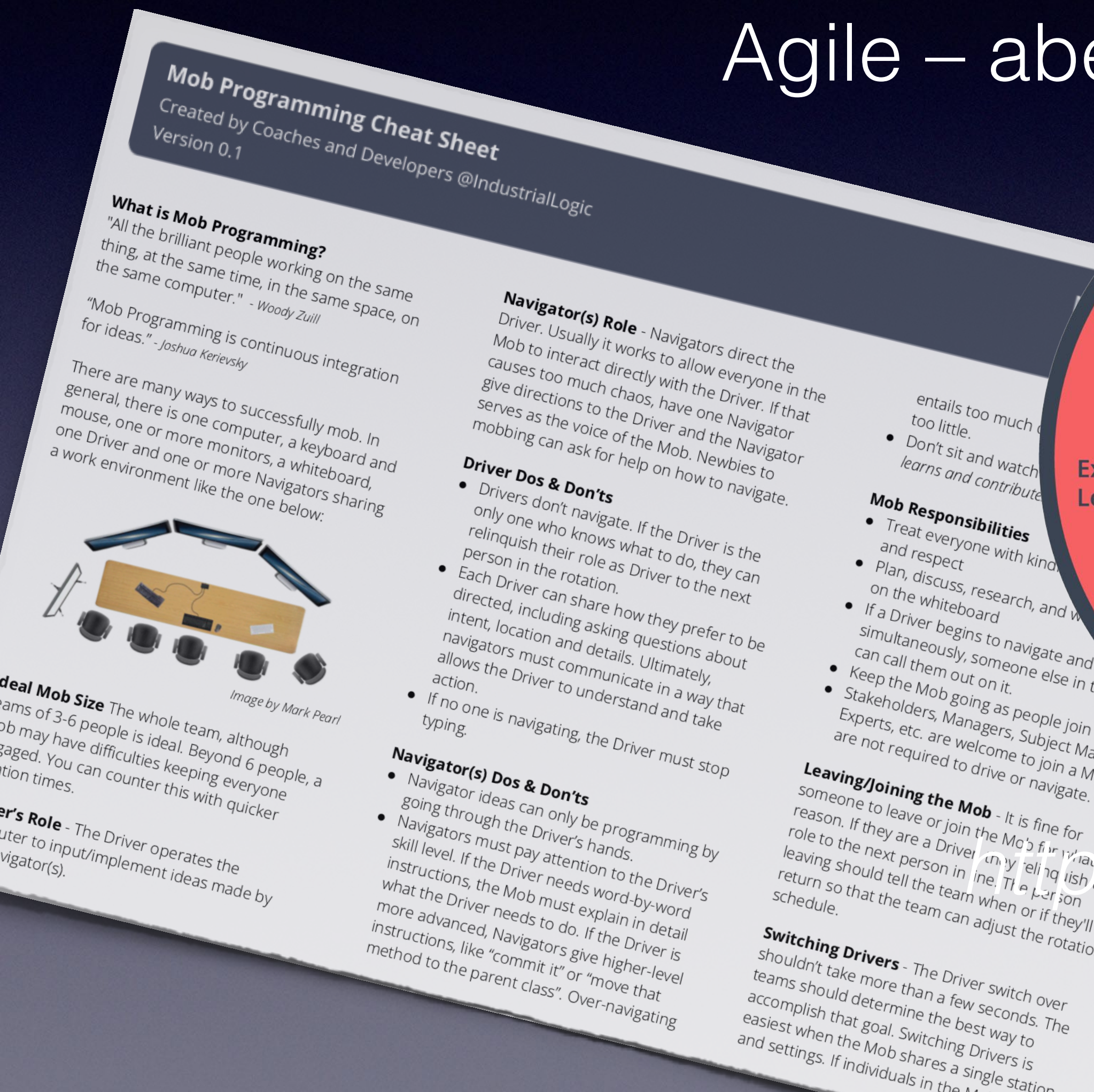
Hey there. Happy to tell you that [breuninger.com](#) is doing Mob :) Would be glad to be on that list!

[Tweet übersetzen](#)

8:47 nachm. · 5. Sep. 2019 · [Twitter for iPhone](#)

Modern Agile

Agile – aber so, dass es funktioniert.



#MobProgramming

#NoEstimates

#NoProjects

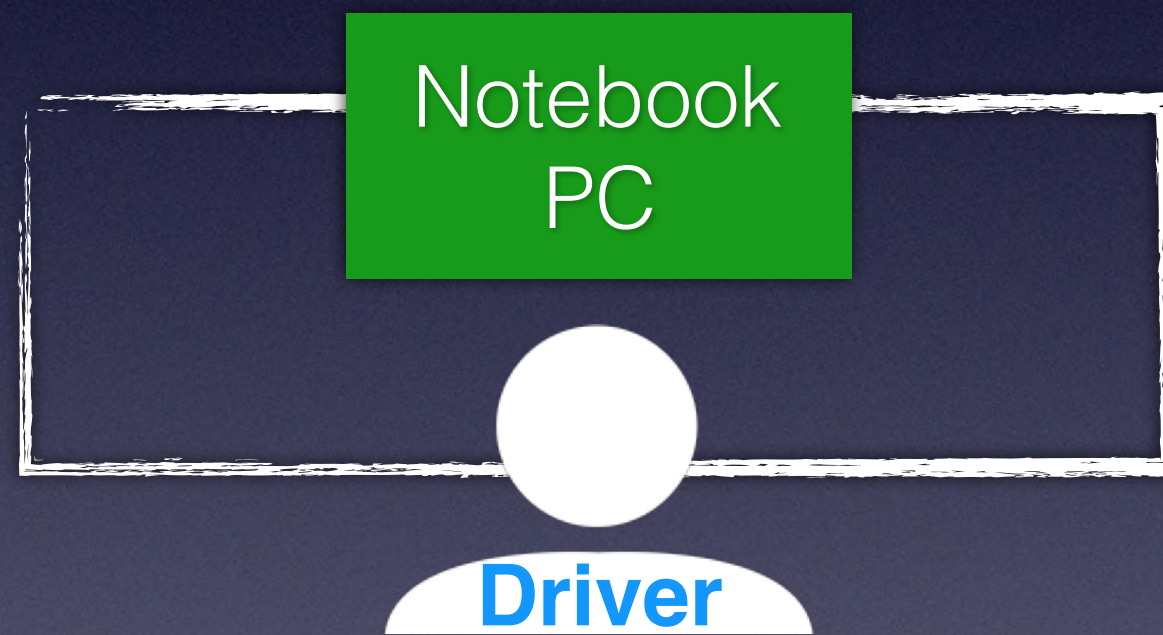
#ModernAgile

<http://modernagile.org/>

Mob Testing

Anwendung
(App)
bedienen

Großer Bildschirm (Beamer)



Exploratives Testen
etc.

Testprotokoll
etc.



#RemoteMobProgramming

<https://www.remotemobprogramming.org>



by @simonharrer, @jochen_christ & @Waterback

Management Summary

Onboarding

Ausbildung (Azubis, Berufseinsteiger etc.)

Know-how-Transfer (*Wissen und Können*) für Altes & Neues

Aufbau gemeinsamer Verantwortung

**Zusammenarbeit mit unterschiedlichen Gruppen & Rollen lernen:
Fluent Teams, dynamische Teams, dynamisches Re-Teaming**

Team-Building

Mob Programming

Pair Programming

Know-How-Transfer

Coaching

Pomodoro

XP

Fragen?

Lesbarkeit

Modern Agile

Einfachheit

Strong Style Pairing

Geschwindigkeit

TDD

Collective Product Ownership

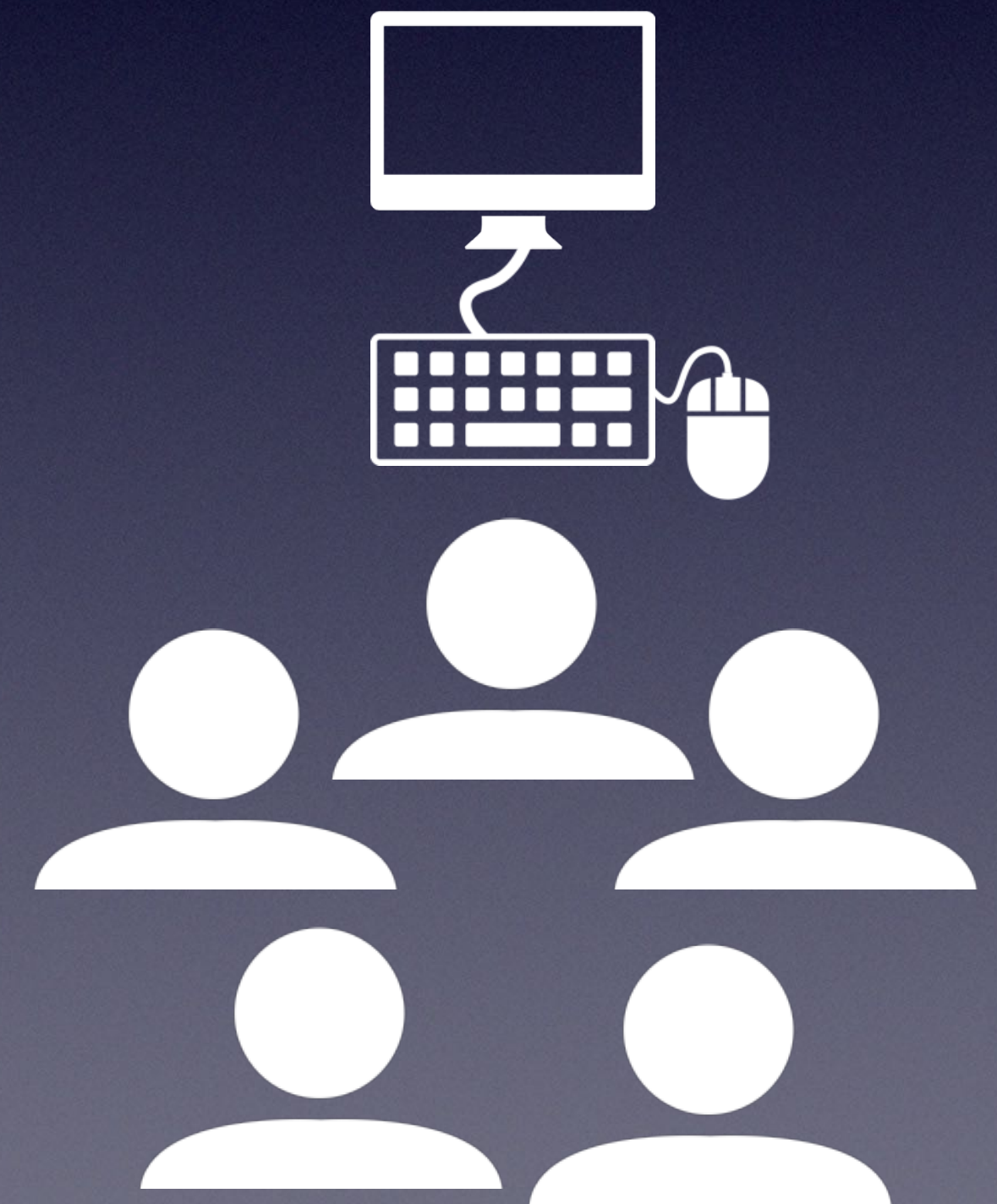
"We are uncovering better ways of developing software
by doing it and helping others do it." *

Danke!

thomas@muchsoft.com

www.javabarista.de

 @thmuch



*) <https://agilemanifesto.org/>

Weitere Informationen

<https://mobprogramming.org/>

<https://leanpub.com/mobprogramming>

<https://www.remotemobprogramming.org/>

<https://leanpub.com/remotemobprogramming>

<https://mobprogrammingguidebook.xyz/>

<http://www.mobprogrammingguidebook.com/>

<https://pragprog.com/book/mpmob/code-with-the-wisdom-of-the-crowd>

Mob-Timer

<https://agility.jahed.dev/>

<http://mobtimer.zoeetrope.com/>

<https://mobtimer.com/>

<https://saschamz.github.io/mobtimer/>

<https://github.com/MobProgramming/MobTimer.Python>

<https://github.com/pluralsight/mob-timer>

<http://mobster.cc/>